

РЕШЕНИЕ ОДНОЙ ЗАДАЧИ О РАНЦЕ

А.И.Ерзин

§ 1. Постановка задачи

Рассматривается следующая задача:

$$\min_{i=\overline{1,2}} \sum_{k=1}^K c_{ki} x_k \rightarrow \max_{\{x_k\}} ; \quad (1)$$

$$\sum_{k=1}^K q_k x_k \leq Q ; \quad (2)$$

$$x_k \in Z_0^+, k = \overline{1, K}, \quad (3)$$

где $q_k > 0$, $c_{ki} \geq 0$, $k = \overline{1, K}$, $i = \overline{1, 2}$; $Q > 0$, $K \in Z^+$, $n \in Z^+$.

Очевидно, что рассматриваемая задача является NP -трудной, так как в частном случае, когда, например, $c_{k1} = c_{k2}$, $k = \overline{1, K}$, она является задачей о ранце, которая принадлежит классу NP -трудных проблем [1].

Предлагается подход к решению поставленной задачи, позволяющий эффективно находить приближенное решение с оценкой погрешности в наихудшем случае. При $q_k = 1$, $k = \overline{1, K}$, предложен полиномиальный алгоритм, строящий решение с относительной погрешностью, не превосходящей $1/\lceil Q \rceil$ ($\lceil Q \rceil$ - целая часть числа Q), т.е. алгоритм асимптотически точный при неограниченном росте Q . В общем случае удается псевдоэффективно построить допустимое решение с оценкой абсолютной погрешности, равной

$$C = \max_{\substack{k = \overline{1, K} \\ i = \overline{1, 2}}} c_{ki},$$

и эффективно - с оценкой, равной $2C$.

§ 2. Свойства задачи

Обозначим через $W(x)$ значение целевой функции (ЦФ) на допустимом решении $x = (x_1, \dots, x_K)$, а через W^* - оптимальное значение ЦФ.

Рассмотрим наряду с задачей (1)-(3) задачу

$$\left. \begin{aligned} \Phi(\lambda) &= \max_{x \in \Omega} \sum_{i=1}^2 \lambda_i I^i(x); \\ \lambda_1 + \lambda_2 &= 1; \\ \lambda_i &\geq 0, \quad i = \overline{1, 2}, \end{aligned} \right\} \quad (\text{I})$$

где

$$\Omega = \left\{ x = (x_1, \dots, x_K) / \sum_{k=1}^K q_k x_k \leq Q, x_k \in \mathbb{Z}_0^+, k = \overline{1, K} \right\},$$

а

$$I^i(x) = \sum_{k=1}^K c_{ki} x_k, \quad x \in \Omega.$$

Справедлива

Лемма 1. Имеет место следующее неравенство: $\Phi(\lambda) \geq W(x)$, $x \in \Omega$, т.е. $\Phi(\lambda)$ - верхняя граница (ВГ) для W^* .

Доказательство. Пусть $x(\lambda)$ - решение задачи (I) при некотором фиксированном векторе λ , а x^* - оптимальное решение задачи (1)-(3). Тогда

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^2 \lambda_i I^i(x(\lambda)) &\geq \sum_{i=1}^2 \lambda_i I^i(x^*) \geq \\ &\geq \min_{i=\overline{1,2}} I^i(x^*) \cdot \sum_{i=1}^2 \lambda_i = \\ &= \min_{i=\overline{1,2}} I^i(x^*) = W^*. \end{aligned}$$

Лемма доказана.

Пусть в дальнейшем

$$\lambda_1 = \lambda, \quad \lambda_2 = 1 - \lambda, \quad \lambda \in [0, 1];$$

$$a_k = c_{k1}, \quad b_k = c_{k2}, \quad k = \overline{1, K}; \quad C = \max_{\substack{k=\overline{1, K} \\ i=\overline{1, 2}}} c_{ki};$$

$$\Phi(\lambda) = \max_{x \in \Omega} \{ \lambda I^1(x) + (1-\lambda) I^2(x) \}. \quad (4)$$

Нам понадобится

Л е м м а 2. Пусть $x(\lambda)$ - решение задачи (4) при фиксированном λ . Положим $\lambda' = \lambda + \varepsilon$, $-\lambda \leq \varepsilon \leq 1-\lambda$. Тогда если через x' обозначить решение задачи (4) с $\lambda = \lambda'$, то справедливы следующие утверждения:

- 1) если $\varepsilon \geq 0$, то $I^1(x') \geq I^1(x)$ и $I^2(x') \leq I^2(x)$;
- 2) если $\varepsilon \leq 0$, то $I^1(x') \leq I^1(x)$ и $I^2(x') \geq I^2(x)$.

Д о к а з а т е л ь с т в о. Имеем

$$\lambda I^1(x') + (1-\lambda) I^2(x') \leq \lambda I^1(x) + (1-\lambda) I^2(x)$$

и

$$(\lambda + \varepsilon) I^1(x) + (1-\lambda - \varepsilon) I^2(x) \leq (\lambda + \varepsilon) I^1(x') + (1-\lambda - \varepsilon) I^2(x'). \quad (5)$$

Следовательно,

$$\begin{aligned} & \lambda I^1(x') + (1-\lambda) I^2(x') \leq \\ & \leq \lambda I^1(x') + (1-\lambda) I^2(x') + \varepsilon I^1(x') - \varepsilon I^2(x') - \varepsilon I^1(x) + \varepsilon I^2(x). \end{aligned}$$

Пусть $\varepsilon \geq 0$. Тогда из предыдущего неравенства получим, что

$$I^1(x') + I^2(x) \geq I^1(x) + I^2(x'). \quad (6)$$

Нужно показать, что $I^1(x') \geq I^1(x)$. Предположим противное, т. е. $I^1(x') < I^1(x)$. Тогда из (6) вытекает, что $I^2(x) > I^2(x')$. Следовательно, используя (5), получаем $I^1(x) \leq I^1(x')$, что противоречит предположению. Значит, в случае, когда $\varepsilon \geq 0$, $I^1(x') \geq I^1(x)$.

Аналогично доказываются другие утверждения леммы.

В заключение этого параграфа отметим

С в о й с т в о 1. Пусть $x(\lambda)$ - решение задачи (4) при некотором $\lambda \in [0, 1]$. Тогда если $I^1(x(\lambda)) = I^2(x(\lambda))$, то $x(\lambda)$ - оптимальное решение задачи (1)-(3).

Действительно,

$$W^* \leq \Phi(\lambda) = \lambda I^1(x(\lambda)) + (1-\lambda) I^2(x(\lambda)) = I^1(x(\lambda)) = I^2(x(\lambda)),$$

т.е. ВГ совпадает со значением ЦФ на этом решении. Следовательно, $x(\lambda)$ - оптимальное решение.

§ 3. Метод решения в однородном случае

Пусть $q_k = 1, k = \overline{1, K}$, а $N = \lceil Q \rceil$. Перепишем задачу в виде:

$$\min \left\{ \sum_{k=1}^K a_k x_k, \sum_{k=1}^K b_k x_k \right\} \rightarrow \max_{\{x_k\}}; \quad (7)$$

$$\sum_{k=1}^K x_k = N; \quad (8)$$

$$x_k \in \mathbb{Z}_0^+, k = \overline{1, K}; \quad (9)$$

Очевидно, что в этом случае задача остается NP -трудной, так как ее можно переписать в эквивалентном виде как двумерную задачу о ранце.

Обозначим

$$\Omega' = \{x = (x_1, \dots, x_K) / \sum_{k=1}^K x_k = N, x_k \in \mathbb{Z}_0^+, k = \overline{1, K}\},$$

и рассмотрим задачу

$$\lambda I^1(x) + (1-\lambda) I^2(x) \rightarrow \max_{x \in \Omega'}, \lambda \in [0, 1]. \quad (10)$$

Из леммы 1 следует, что

$$\Phi(\lambda) = \max_{x \in \Omega'} (\lambda I^1(x) + (1-\lambda) I^2(x))$$

является ВГ для оптимального значения ЦФ при любом $\lambda \in [0, 1]$. Значит, для получения наименьшей ВГ целесообразно минимизировать $\Phi(\lambda)$ по $\lambda \in [0, 1]$. Так как $\Phi(\lambda)$ - выпуклая, то для ее минимизации можно воспользоваться, например, методами дихотомии или золотого сечения [2]. Если $\delta > 0$ - точность, с которой мы хотим найти точку минимума функции $\Phi(\lambda)$, то за $O(\log_2 1/\delta)$ шагов алгоритм дихотомии или золотого сечения найдет искомое λ .

Специфика задачи позволяет найти $\min_{\lambda \in [0, 1]} \Phi(\lambda)$ за $O(K^2)$ ариф-

метических операций. Действительно, нетрудно заметить, что, решая задачу (10) для фиксированного λ , мы находим

$$\lambda a_\ell + (1-\lambda) b_\ell = \max_{k = \overline{1, K}} \{ \lambda a_k + (1-\lambda) b_k \}$$

и полагаем $x_\ell = N$, а $x_k = 0, k \neq \ell$.

Уравнениям $y = \lambda a_k + (1-\lambda) b_k, k = \overline{1, K}$, соответствуют на плоскости (λ, y) прямые линии. При решении задачи (10) для каждого фиксированного

λ будет выбран тот номер K , который соответствует самой "высокой" прямой. Следовательно, для нахождения минимума функции $\Phi(\lambda)$ достаточно найти минимум мажоранты семейства прямых мощности K на отрезке $[0, 1]$. Это можно сделать за $O(K^2)$ арифметических операций.

Если же воспользоваться общими методами одномерной оптимизации, то в случае целочисленных C_{ki} , $k = \overline{1, K}$, $i = \overline{1, 2}$, можно найти $\min_{\lambda \in [0, 1]} \Phi(\lambda)$ за $O(K \log_2 C)$ операций.

Покажем это. Для этого достаточно заметить, что две соседние точки излома мажоранты не могут находиться на расстоянии меньшем $1/C^2$. Пусть λ и λ' - две соседние точки излома мажоранты. Причем $\lambda < \lambda'$, $b_1 < b < b_2$, $a_2 < a < a_1$ и пересечение прямых $\lambda a + (1-\lambda)b$ и $\lambda a_2 + (1-\lambda)b_2$ происходит в точке λ , а прямых $\lambda a + (1-\lambda)b$ и $\lambda a_1 + (1-\lambda)b_1$ - в точке λ' .

Оценим снизу разность $\lambda' - \lambda$. Заметим, что $\lambda a + (1-\lambda)b = \lambda a_2 + (1-\lambda)b_2$ и $\lambda' a + (1-\lambda')b = \lambda' a_1 + (1-\lambda')b_1$. Отсюда

$$\lambda = \frac{b_2 - b}{a - a_2 + b_2 - b}, \quad \lambda' = \frac{b_1 - b}{a - a_1 + b_1 - b}.$$

Учитывая целочисленность C_{ki} , $k = \overline{1, K}$, $i = \overline{1, 2}$, получаем

$$\lambda' - \lambda = \frac{b - b_1}{a_1 - a + b - b_1} - \frac{b_2 - b}{a - a_2 + b_2 - b} = \frac{\Delta_1}{\Delta_1 + \delta_2} - \frac{\Delta_2}{\Delta_2 + \delta_1},$$

где $\Delta_1 = b - b_1$, $\Delta_2 = b_2 - b$, $\delta_1 = a - a_2$, $\delta_2 = a_1 - a$. При этом $\Delta_1 + \Delta_2 \leq C$ и $\delta_1 + \delta_2 \leq C$. Так как $\lambda' - \lambda > 0$, то

$$\frac{\Delta_1}{\Delta_1 + \delta_2} - \frac{\Delta_2}{\Delta_2 + \delta_1} > 0.$$

Откуда $\Delta_1 \delta_1 \geq \Delta_2 \delta_2 + 1$. Значит,

$$\begin{aligned} \lambda' - \lambda &\geq \frac{1}{(\Delta_1 + \delta_2)(\Delta_2 + \delta_1)} \geq \frac{1}{(C - \Delta_2 + \delta_2)(C + \Delta_2 - \delta_1)} = \\ &= \frac{1}{C^2 - (\Delta_2 - \delta_2)^2} \geq \frac{1}{C^2}. \end{aligned}$$

Следовательно, в случае целочисленных C_{ki} трудоемкость нахождения $\min_{\lambda \in [0, 1]} \Phi(\lambda)$ равна $O(K \min\{K, \log_2 C\})$.

Пусть в дальнейшем λ^* такое, что $\Phi(\lambda^*) \leq \Phi(\lambda)$, $\lambda \in [0, 1]$. Из свойства 1 следует

Свойство 2. Если λ^* не единственно, т.е. минимум мажоранты достигается на отрезке, соответствующем, например, прямой $y = \lambda a_e +$

+ $(1-\lambda)b_e$, где $a_e = b_e$, то $x = (x_1, \dots, x_K)$, $x_e = N$, а $x_k = 0$, $k \neq e$, является оптимальным решением задачи (7)-(9).

Свойство 3. Пусть $\lambda^* = 0$ ($\lambda^* = 1$) и $y = \lambda a_e + (1-\lambda)b_e$ — составляющая мажоранты, пересекающаяся с осью $\lambda = 0$ ($\lambda = 1$). Тогда решение $\tilde{x} = (\tilde{x}_1, \dots, \tilde{x}_K)$, где $\tilde{x}_e = N$, а $x_k = 0$, $k \neq e$, является оптимальным для задачи (7)-(9).

Покажем это для $\lambda^* = 0$. Имеем $I^2(\tilde{x}) \geq W^*$. Но так как $\lambda^* = 0$, то $a_e > b_e$ и, следовательно, $I^1(\tilde{x}) \geq I^2(\tilde{x}) \geq W^*$. Свойство доказано.

Пусть $0 < \lambda^* < 1$ и притом единственно. Следовательно, точкой минимума мажоранты является точка пересечения по крайней мере двух прямых, т.е. при $\lambda = \lambda^*$ как минимум две величины из $\{\lambda^* a_k + (1-\lambda^*) b_k, k = \overline{1, K}\}$ имеют одинаковые (максимальные) значения. Пусть K_1 и K_2 — номера, на которых принимают максимальное значение величины $\lambda^* a_k + (1-\lambda^*) b_k$, $k = \overline{1, K}$; и $a_1 = a_{K_1}$, $b_1 = b_{K_1}$, $a_2 = a_{K_2}$, $b_2 = b_{K_2}$. Так как λ^* — единственная точка пересечения прямых $\lambda^* a_1 + (1-\lambda^*) b_1$ и $\lambda^* a_2 + (1-\lambda^*) b_2$ и $\lambda^* \in [0, 1]$, то можно считать $a_1 > a_2$ и $b_2 > b_1$. Ниже опустим звездочку у λ^* .

Очевидно, что подмножеством решений задачи (10) при таком λ является

$$\{x^e = (0, \dots, 0, \underbrace{N-e}_{K_1}, 0, \dots, 0, \underbrace{e}_{K_2}, 0, \dots, 0), e = \overline{0, N}\}.$$

При этом ВГ равна

$$\Phi(\lambda) = \lambda((N-e)a_1 + e a_2) + (1-\lambda)((N-e)b_1 + e b_2), e = \overline{0, N}.$$

В частности,

$$\Phi(\lambda) = N(\lambda a_1 + (1-\lambda)b_1) = N(\lambda a_2 + (1-\lambda)b_2). \quad (11)$$

Заметим, что

$$I^1(x^e) = (N-e)a_1 + e a_2 \quad (12)$$

убывает с ростом e , а

$$I^2(x^e) = (N-e)b_1 + e b_2 \quad (13)$$

возрастает с ростом e . Следовательно, можно найти \bar{e} , при котором

$$(N-\bar{e})a_1 + \bar{e}a_2 = (N-\bar{e})b_1 + \bar{e}b_2 \quad \text{или}$$

$$N(a_1 - b_1) = (a_1 - a_2 + b_2 - b_1)\bar{e}. \quad (14)$$

Из (11) следует, что

$$\lambda(a_1 - a_2) = (1-\lambda)(b_2 - b_1) \quad (15)$$

и

$$\lambda(a_1 - a_2 + b_2 - b_1) = b_2 - b_1.$$

Из (14) и последнего равенства получаем

$$N(a_1 - b_1) = (b_2 - b_1)\bar{e}/\lambda = (a_1 - a_2)\bar{e}/(1-\lambda)$$

или

$$\bar{e} = \frac{N(a_1 - b_1)\lambda}{b_2 - b_1} = \frac{N(a_1 - b_1)(1-\lambda)}{a_1 - a_2} \quad (16)$$

Так как $a_1 > b_1$, то $\bar{e} > 0$. Если $\bar{e} > N$, то можно положить $e = N$. Тогда $I^1(x^N) \geq I^2(x^N) = b_2 N \geq \Phi(\lambda)$. Значит, x^N - оптимальное решение.

Пусть $0 < \bar{e} < N$. Рассмотрим два решения:

$$x' = (0, \dots, 0, \underset{K_1}{N - \lceil \bar{e} \rceil}, 0, \dots, 0, \underset{K_2}{\lceil \bar{e} \rceil}, 0, \dots, 0), \quad (17)$$

$$x'' = (0, \dots, 0, \underset{K_1}{N - \lfloor \bar{e} \rfloor}, 0, \dots, 0, \lfloor \bar{e} \rfloor, 0, \dots, 0), \quad (18)$$

где $\lceil \bar{e} \rceil$ ($\lfloor \bar{e} \rfloor$) - меньшее (большее) ближайшее целое число к \bar{e} .
Обозначим $\delta = \bar{e} - \lceil \bar{e} \rceil$. Из (11)-(13) и (16) имеем

$$I^1(x') = Na_1 - (a_1 - a_2)(\bar{e} - \delta) = \Phi(\lambda) + \delta(a_1 - a_2);$$

$$I^2(x') = Nb_1 + (b_2 - b_1)(\bar{e} - \delta) = \Phi(\lambda) - \delta(b_2 - b_1);$$

$$I^1(x'') = Na_1 - (a_1 - a_2)(\bar{e} + (1 - \delta)) = \Phi(\lambda) - (1 - \delta)(a_1 - a_2);$$

$$I^2(x'') = Nb_1 + (b_2 - b_1)(\bar{e} + (1 - \delta)) = \Phi(\lambda) + (1 - \delta)(b_2 - b_1).$$

Пусть \bar{x} - наилучшее из решений x' и x'' . Его относительную погрешность $\varepsilon(\bar{x}) = (W^* - W(\bar{x}))/W^*$ можно оценить сверху следующей цепочкой неравенств:

$$\varepsilon(\bar{x}) \leq \frac{\Phi(\lambda) - \max\{\Phi(\lambda) - \delta(b_2 - b_1), \Phi(\lambda) - (1 - \delta)(a_1 - a_2)\}}{\Phi(\lambda)} \leq$$

$$\leq \min\left\{\frac{\delta b_2}{\Phi(\lambda)}, \frac{(1 - \delta)a_1}{\Phi(\lambda)}\right\} \leq$$

$$\leq \min\left\{\frac{\delta b_2}{N(1 - \lambda)b_2}, \frac{(1 - \delta)a_1}{N\lambda a_1}\right\} = \frac{1}{N} \min\left\{\frac{\delta}{1 - \lambda}, \frac{1 - \delta}{\lambda}\right\}$$

Максимум по λ последнего выражения достигается при $\lambda = 1 - \delta$. Следовательно, $\varepsilon(\bar{x}) \leq 1/n$.

Доказано следующее

Утверждение 1. Пусть λ такое, что $\Phi(\lambda) \leq \Phi(\lambda')$, $\lambda' \in [0, 1]$. Тогда для \bar{x} - наилучшего из решений x' и x'' , определенных выражениями (17), (18), справедлива оценка

$$\varepsilon(\bar{x}) \leq 1/N.$$

Опишем алгоритм построения \bar{x} по шагам.

Алгоритм A_1

Шаг 1. Находим минимум $\Phi(\lambda)$, $\lambda \in [0, 1]$, т.е. минимум мажоранты семейства прямых $\{\lambda a_k + (1-\lambda)b_k, k = \overline{1, K}\}$ на отрезке $[0, 1]$. Пусть

$$\Phi(\lambda^*) = \min_{\lambda \in [0, 1]} \Phi(\lambda).$$

Шаг 2. Если $\lambda^* = 0$ или $\lambda^* = 1$, или λ^* не единственно, то оптимальное решение находится с использованием свойств 2 и 3. Иначе находим \bar{e} и x', x'', \bar{x} .

Шаг 3. Стоп.

Оценим трудоемкость описанного алгоритма. Очевидно, что самым трудоемким является шаг 1 - нахождение минимума мажоранты. На это нужно затратить $O(K^2)$ арифметических операций в общем случае и $O(K \min\{K, \log_2 C\})$ в случае целых c_{ki} , $k = \overline{1, K}$, $i = \overline{1, 2}$. При этом в памяти достаточно хранить $O(K)$ чисел.

§ 4. Решение задачи в общем случае

Будем рассматривать задачу (1)-(3), которую перепишем в следующем виде:

$$\min \left\{ \sum_{k=1}^K a'_k y_k, \sum_{k=1}^K b'_k y_k \right\} \rightarrow \max_{\{y_k\}}; \quad (19)$$

$$\sum_{k=1}^K y_k \leq Q; \quad (20)$$

$$y_k \in \{0, q_k, 2q_k, \dots\}, \quad k = \overline{1, K}, \quad (21)$$

где $a'_k = a_k/q_k$, $b'_k = b_k/q_k$, $k = \overline{1, K}$.

Аналогично, как в § 3, будем рассматривать задачу

$$\Phi(\lambda) = \max_{y \in \Omega} \{ \lambda I^1(y) + (1-\lambda) I^2(y) \}, \quad (22)$$

где

$$\Omega = \{ y = (y_1, \dots, y_K) / \sum_{k=1}^K y_k \leq Q, y_k \in \{0, q_k, 2q_k, \dots\}, \\ k = \overline{1, K} \},$$

$$I^1(y) = \sum_{k=1}^K a'_k y_k, \quad I^2(y) = \sum_{k=1}^K b'_k y_k.$$

Выше было показано, что решение задачи (22) дает ВГ значения ЦФ исходной задачи при любых $\lambda \in [0, 1]$. Решение же задачи (22) — сложная проблема, так как она принадлежит классу NP -трудных задач. В случае же целочисленности q_k , $k = \overline{1, K}$, ее можно решить псевдоэффективно с трудоемкостью, равной $O(KQ)$, и памятью $O(Q + K)$ методом динамического программирования (ДП).

Для получения минимума $\Phi(\lambda)$, $\lambda \in [0, 1]$, можно воспользоваться, например, методом золотого сечения. Если $\delta' > 0$ — точность, с которой мы хотим найти λ^* такое, что

$$\Phi(\lambda^*) = \min_{\lambda \in [0, 1]} \Phi(\lambda), \text{ т.е. } |\lambda^* - \bar{\lambda}| \leq \delta',$$

то за $O(\log_2 1/\delta')$ шагов алгоритма золотого сечения мы найдем $\Phi(\bar{\lambda})$. Если учесть, что на каждом шаге одномерной оптимизации по λ приходится решать задачу о ранге, то суммарную трудоемкость построения ВГ можно оценить величиной $O(KQ \log_2 1/\delta')$.

Если Q большое, то иногда целесообразно получать ВГ решением соответствующей матричной игры или приближенным решением задачи о ранге.

Что касается приближенного решения, то его можно построить, используя утверждения леммы 2. Например, пусть $y(\lambda)$ — решение задачи (22) и $I^1(y) < I^2(y)$. Тогда, увеличив λ , т.е. положив $\lambda' = \lambda + \mu$, $\mu > 0$, можно решить задачу (22) при новом λ . При этом в силу леммы 2 значение I^1 может только возрасти, а I^2 — уменьшиться. Если сохраняется неравенство $I^1(y(\lambda')) < I^2(y(\lambda'))$, то можно еще увеличить λ на некоторое μ' . В противном случае выполняется неравенство $I^1(y') > I^2(y')$, $y' = y(\lambda')$. (Если $I^1(y') = I^2(y')$, то, по свойству 1, y' оптимально.) Тогда следует уменьшить λ , например, на $\mu/2$. При этом I^2 может только возрасти, а I^1 — уменьшиться, и т.д. В результате получим $\lambda \in [0, 1]$, при котором для некоторого $\delta' > 0$ выполняются неравенства

$$I'(y(\lambda - \delta)) < I^2(y(\lambda - \delta)), I'(y(\lambda + \delta)) > I^2(y(\lambda + \delta)).$$

Обозначим $y^1 = y(\lambda + \delta)$, $y^2 = y(\lambda - \delta)$. Очевидно, что $\varphi(\bar{\lambda}) \leq \min \{I^1(y^1), I^2(y^2)\}$. Для построения приближенного решения используем

А л г о р и т м A_2

Шаг 0. Упорядочим q_k , $k = \overline{1, K}$, по неубыванию, т.е. $q_k \leq q_{k+1}$, $k = \overline{1, K-1}$.

Пусть $V_1 = \{k/y_k^1 < y_k^2\}$, $V_2 = \{k/y_k^1 > y_k^2\}$,

$$V = V_1 \cup V_2; \Delta_i = Q - \sum_{k=1}^K y_k^i, \quad i = \overline{1, 2}, \quad \text{и } \bar{y} = (\bar{y}_1, \dots, \bar{y}_K)$$

такое, что $W(\bar{y}) \geq W(y^i)$, $i = \overline{1, 2}$.

Шаг 1. Пусть $\ell \in V$ такое, что $\ell \leq K$, $K \in V$. Положим

$$i = \begin{cases} 1, & \text{если } \ell \in V_1; \\ 2, & \text{если } \ell \in V_2; \end{cases}$$

$$y_k = y_k^i, \quad k = \overline{1, K};$$

$$y_\ell = y_\ell + q_\ell;$$

$$\beta = 0.$$

Шаг 2. Найдем $m \in V_{\bar{i}}$, для которого $\beta q_m + \Delta_i \geq q_\ell$, где

$$\bar{i} = \begin{cases} 1, & \text{если } i = 2; \\ 2, & \text{если } i = 1. \end{cases}$$

Если такого m не существует, то полагаем $\beta = \beta + 1$ и переходим на шаг 2. Иначе переходим на шаг 3.

Шаг 3. Полагаем

$$y_m = y_m - \beta q_m;$$

$$\Delta_i = \Delta_i + \beta q_m - q_\ell.$$

Если $\min \{I^1(\bar{y}), I^2(\bar{y})\} < \min \{I^1(y), I^2(y)\}$, то полагаем

$$\bar{y}_k = y_k, \quad k = \overline{1, K}.$$

Пересчитываем V_1 , V_2 и V . Если $V = \emptyset$, то переходим на шаг 4. Иначе полагаем

$$\begin{aligned} y_e^i &= y_e; \\ y_m^i &= y_m \end{aligned}$$

и переходим на шаг 1.

Шаг 4. Стоп.

Очевидно, что решение \bar{y} , построенное по описанному выше алгоритму, не хуже решений y^1 и y^2 .

У т в е р ж д е н и е 2. Справедливо следующее неравенство:

$$W^* - W(\bar{y}) \leq C. \quad (23)$$

Д о к а з а т е л ь с т в о. На каждом шаге перехода от одного решения y^i к другому величина I^1 изменяется на число, ограниченное по модулю $|a_e - 1| q_e / q_m |a_m|$, а I^2 - на число, ограниченное $|b_e - 1| q_e / q_m |b_m|$. Заметим, что для W^* справедливо соотношение

$$\max \{I^1(y^2), I^2(y^1)\} \leq W^* \leq \min \{I^1(y^1), I^2(y^2)\}.$$

Следовательно, с учетом $q_e \leq q_m$ получаем, что для \bar{y} справедлива оценка

$$W^* - W(\bar{y}) \leq \max_{\{l, m\}} \max \{|a_e - a_m|, |b_e - b_m|\} \leq C.$$

Утверждение доказано.

Оценим трудоемкость получения решения \bar{y} . Оптимизация по λ в этом случае хоть и желательна, но не обязательна. Достаточно решить задачу (22) при $\lambda = 0$ и $\lambda = 1$. В случае, если выполнится хотя бы одно из неравенств

$$I^1(y(0)) \geq I^2(y(0)), \quad I^2(y(1)) \geq I^1(y(1)),$$

то оптимальное решение задачи (19)-(21) построено. В противном случае имеем $I^1(y(0)) < I^2(y(0))$, т.е. $y^2 = y(0)$ и $I^2(y(1)) < I^1(y(1))$, т.е. $y^1 = y(1)$.

Трудоемкость получения решений y^1 и y^2 в случае целочисленных q_k , $K = \overline{1, K}$, равна $O(QK)$ при памяти $O(Q+K)$. В алгоритме A_2 трудоемкость шага 0 равна $O(K \log_2 K)$ (упорядочивание q_k , $K = \overline{1, K}$), а шаг 1 может повторяться не более Q раз. Учитывая, что его трудоемкость равна $O(K)$, можно заключить, что трудоемкость построения \bar{y} равна $O(KQ + K \log_2 K)$ при памяти, равной $O(K+Q)$. При этом абсолютная погрешность построенного решения не превосходит максимального элемента матрицы $\|C_{ki}\|$, $k = \overline{1, K}$, $i = \overline{1, 2}$.

З а м е ч а н и е 1. В случае нецелочисленных $q_k, k = \overline{1, K}$, метод ДП неприменим для решения задачи о ранце. С другой стороны, при целочисленных q_k , но больших Q , метод ДП может оказаться нереализуем из-за большой трудоемкости и памяти. В этом случае целесообразно решать задачу (22) приближенно. Например, следующим способом.

Если в задаче (22) отказаться от требования дискретности переменных (21), то решение задачи

$$F(\lambda) = \max_{y \in \bar{\Omega}} \{ \lambda I^1(y) + (1-\lambda) I^2(y) \}, \quad (24)$$

где

$$\bar{\Omega} = \{ y = (y_1, \dots, y_K) / \sum_{k=1}^K y_k \leq Q, y_k \geq 0, k = \overline{1, K} \},$$

также дает ВГ для W^* (так как $\Omega \subset \bar{\Omega}$). Решить же задачу (24) проще. Достаточно при фиксированном λ найти максимальное из чисел $\lambda a'_k + (1-\lambda) b'_k, k = \overline{1, K}$, и положить соответствующую переменную равной Q .

Минимизация же $F(\lambda)$ по $\lambda \in [0, 1]$ совпадает с решением $(2 \times K)$ -матричной игры, которое связано с нахождением минимума мажоранты семейства прямых (см. § 3).

Если λ^* - точка минимума $F(\lambda)$ совпадает с 0, 1 или неединственна, то в качестве приближенного решения задачи (19)-(21) можно взять $y = (y_1, \dots, y_K)$, где $y_p = \lceil Q/q_p \rceil q_p; y_k = 0, k \neq p$; а p такое, что $\lambda^* a'_p + (1-\lambda^*) b'_p \geq \lambda^* a'_k + (1-\lambda^*) b'_k, k = \overline{1, K}$. В этом случае $W^* - W(y) \in C$. Покажем это, например, для $\lambda^* = 0$.

Пусть $I^2(y(0)) = b'_2 Q$, а $I^1(y(0)) = a'_2 Q$. В качестве допустимого (в смысле ограничения (21)) решения можно взять

$$y = (y_1, \dots, y_K), y_2 = \lceil Q/q_2 \rceil q_2; y_k = 0, k \neq 2. \text{ Тогда}$$

$$W^* - W(y) \leq$$

$$\leq \max \left\{ a_2 \left(\frac{Q}{q_2} - \left\lceil \frac{Q}{q_2} \right\rceil \right), b_2 \left(\frac{Q}{q_2} - \left\lceil \frac{Q}{q_2} \right\rceil \right) \right\} \in C.$$

Пусть теперь $0 < \lambda^* < 1$ и притом единственно. Тогда можно проделать выкладки, аналогичные проведенным в § 3 (у λ^* звездочку опустим), взяв вместо $\Phi(\lambda)$ функцию $F(\lambda)$, а вместо a_1, b_1, a_2, b_2 последовательность a'_1, b'_1, a'_2, b'_2 . При этом нетрудно убедиться, что

$$\bar{e} = \frac{Q(a'_1 - b'_1)\lambda}{b'_2 - b'_1} = \frac{Q(a'_1 - b'_1)(1-\lambda)}{a'_1 - a'_2}.$$

Определим допустимые решения:

$$y' = (0, \dots, 0, \underset{\kappa_1}{l'_1}, 0, \dots, 0, \underset{\kappa_2}{l'_2}, 0, \dots, 0),$$

$$y'' = (0, \dots, 0, \underset{\kappa_1}{l''_1}, 0, \dots, 0, \underset{\kappa_2}{l''_2}, 0, \dots, 0),$$

где l'_2 - ближайшее к \bar{l} слева кратное q_2 целое число, т.е. $l'_2 = \rho q_2$ (ρ - целое положительное число, для которого выполняется соотношение $\rho q_2 \leq \bar{l} \leq (\rho+1)q_2$). А l''_2 - ближайшее к \bar{l} справа кратное q_2 целое число, т.е. $l''_2 = (\rho+1)q_2$.

Тогда в качестве l'_1 можно взять

$$l'_1 = \left\lceil \frac{Q - l'_2}{q_1} \right\rceil q_1 = \left\lceil \frac{Q - \rho q_2}{q_1} \right\rceil q_1,$$

а в качестве l''_1 величину

$$l''_1 = \left\lfloor \frac{Q - l''_2}{q_1} \right\rfloor q_1 = \left\lfloor \frac{Q - (\rho+1)q_2}{q_1} \right\rfloor q_1.$$

Очевидно, что y' и y'' удовлетворяют ограничению (21) и, следовательно, являются допустимыми решениями задачи (19)-(21). Пусть $\delta = \bar{l} - l'_2$. Тогда $l'_2 = \bar{l} - \delta$, $l''_2 = \bar{l} + q_2 - \delta$, $0 < \delta < q_2$. При этом

$$\begin{aligned} I^1(y') &= l'_1 a'_1 + l'_2 a'_2 = a_1 \left\lceil \frac{Q - l'_2}{q_1} \right\rceil + l'_2 \frac{a_2}{q_2} \geq \\ &\geq a'_1 Q - a_1 - (a'_1 - a'_2) l'_2 = F(\lambda) - a_1 + (a'_1 - a'_2) \delta \geq F(\lambda) - C; \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} I^2(y') &= l'_1 b'_1 + l'_2 b'_2 \geq b'_1 Q - b_1 + (b'_2 - b'_1) l'_2 = \\ &= F(\lambda) - b_1 - (b'_2 - b'_1) \delta \geq F(\lambda) - C \left(1 + \frac{\delta}{q_2}\right); \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} I^1(y'') &= l''_1 a'_1 + l''_2 a'_2 \geq a'_1 Q - a_1 - (a'_1 - a'_2) (\bar{l} + q_2 - \delta) = \\ &= F(\lambda) - a_1 - (a'_1 - a'_2) (q_2 - \delta) \geq F(\lambda) - C \left(1 + \frac{q_2 - \delta}{q_1}\right); \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} I^2(y'') &= l''_1 b'_1 + l''_2 b'_2 \geq F(\lambda) - b_1 + (b'_2 - b'_1) (q_2 - \delta) \geq \\ &\geq F(\lambda) - C. \end{aligned}$$

Следовательно,

$$W^* - W(\bar{y}) \leq C \min \left\{ 1 + \frac{\delta}{q_2}, 1 + \frac{q_2 - \delta}{q_1} \right\} \leq \\ \leq C \left(1 + \frac{q_2}{q_1 + q_2} \right) \leq 2C,$$

где \bar{y} - наилучшее из решений y' и y'' .

Утверждение 3. Описанным выше методом с трудоемкостью, равной $O(K^2)$ (а в случае целочисленных C_{ki} и q_k , $k = \overline{1, K}$, $i = \overline{1, 2}$, трудоемкостью $O(K \min\{K, (\log_2 C + \log_2 Q)\})$), строится решение \bar{y} , для которого абсолютная погрешность

$$W^* - W(\bar{y}) \leq 2C. \quad (25)$$

Доказательство. Оценку для абсолютной погрешности мы получили. Что касается трудоемкости, то она, как и прежде, определяется трудоемкостью нахождения минимума мажоранты. В случае перебора точек излома мажоранты потребуется $O(K^2)$ арифметических операций. Если же воспользоваться общими методами одномерной оптимизации, то в случае целочисленных C_{ki} , q_k , $k = \overline{1, K}$, $i = \overline{1, 2}$, трудоемкость нахождения λ^* равна $O(K \min\{K, (\log_2 C + \log_2 Q)\})$. Для доказательства этого достаточно показать, что две соседние точки излома мажоранты λ и λ' не могут находиться на расстоянии меньше чем $1/(Q^3 C^2)$.

Пусть $\lambda' > \lambda$ и $b'_1 < b' < b'_2$, $a'_2 < a' < a'_1$. Кроме того $\lambda a' + (1 - \lambda) b'_1 = \lambda a'_2 + (1 - \lambda) b'_2$ и $\lambda' a' + (1 - \lambda') b'_1 = \lambda' a'_1 + (1 - \lambda') b'_1$. Следовательно,

$$\lambda' - \lambda = \frac{b' - b'_1}{a'_1 - a' + b' - b'_1} - \frac{b'_2 - b'}{a' - a'_2 + b'_2 - b'}$$

Пусть $\Delta_1 = b' - b'_1$, $\Delta_2 = b'_2 - b'$, $\delta_1 = a' - a'_2$, $\delta_2 = a'_1 - a'$. Тогда, учитывая, что $\lambda' - \lambda > 0$, $\Delta_1 + \Delta_2 \leq C$, $\delta_1 + \delta_2 \leq C$ и q_k , C_{ki} , $k = \overline{1, K}$, $i = \overline{1, 2}$, целые, получаем

$$\lambda' - \lambda = \frac{\Delta_1}{\Delta_1 + \delta_2} - \frac{\Delta_2}{\Delta_2 + \delta_1} \geq \frac{1}{q_1 q_2} \cdot \frac{1}{(\Delta_1 + \delta_2)(\Delta_2 + \delta_1)} \geq \\ \geq \frac{1}{Q^3} \cdot \frac{1}{(C - \Delta_2 + \delta_2)(C + \Delta_2 - \delta_2)} \geq \frac{1}{Q^3 C^2}.$$

Утверждение доказано.

Замечание 2. Если же, несмотря на большую вычислительную сложность, требуется решить задачу (19)-(21) как можно точнее, то следует

воспользоваться либо методом ветвей и границ, либо (в случае целочисленных q_k и a_k или b_k , $k = \overline{1, K}$) следующим методом.

Пусть для определенности q_k и b_k , $k = \overline{1, K}$, - целые положительные числа. Рассмотрим следующую задачу:

$$\sum_{k=1}^K a_k x_k \longrightarrow \max_{\{x_k\}} ; \quad (26)$$

$$\sum_{k=1}^K q_k x_k \leq Q ; \quad (27)$$

$$\sum_{k=1}^K b_k x_k \geq M ; \quad (28)$$

$$x_k \in Z_0^+, \quad k = \overline{1, K} . \quad (29)$$

Это двумерная задача о ранце, которую можно решить двухпараметрическим ДП с трудоемкостью, равной $O(KQM)$. Очевидно, что при $M = M^* = W^*$ решение задачи (26)-(29) будет и решением задачи (19)-(21). Если значение M^* заранее не известно, то его можно найти с достаточной точностью с помощью дихотомии по M . Действительно, пусть сначала

$$M = \max_{x \in \Omega} \sum_{k=1}^K b_k x_k = B .$$

Если при этом решение задачи (26)-(29) $x(M)$ окажется таким, что $I^1(x(M)) \geq B = I^2(x(M))$, то $x(M)$ и есть оптимальное решение нашей задачи. В противном случае положим $M := B/2$ и решим задачу (26)-(29). Если для нового решения $x(M)$ выполняется соотношение $I^1(x(M)) \geq M$, то полагаем $M := M + B/4$. В противном случае полагаем $M := M - B/4$. Решаем задачу (26)-(29) с новым M и т.д. В случае уменьшения M область допустимости задачи (26)-(29) расширяется и I^1 может только возрасти. В случае же увеличения M возрастает I^2 , а I^1 может только уменьшиться.

В результате такой процедуры мы получим некоторое M^* , при котором $x(M^*)$ будет оптимальным решением задачи (19)-(21).

Так как b_k - целые, то для построения M^* достаточно решать задачу (26)-(29) не более $O(\log_2 B)$ раз. Трудоемкость получения решения $x(M)$ равна $O(KQM)$. Следовательно, построение x^* потребует выполнения $O(KQB \log_2 B)$ арифметических операций при памяти порядка KQB .

З а м е ч а н и е 3. Задачу (26)-(29) не обязательно решать точно. Для построения приближенного решения можно воспользоваться работами С.Е.Гвоздева (см. [3-4]). Тогда в случае, когда $q_k = 1$, $k = \overline{1, K}$, и C_{ki} , $k = \overline{1, K}$, $i = \overline{1, 2}$, целые, с трудоемкостью, $O(K \log_2 t)$, где $t = \max\{C, Q\}$, можно построить допустимое решение [4] с оценкой для относительной погрешности, равной

$$C / (Q \cdot \min_{\substack{k = \overline{1, K} \\ i = \overline{1, 2}}} C_{ki}).$$

Несложно получить оценку, равную $1/(N-1)$. В случае же произвольных целочисленных q_k и C_{ki} , $k = \overline{1, K}$, $i = \overline{1, 2}$, с трудоемкостью, равной $O(K \log_2^2 t)$, строится приближенное решение [3], для которого абсолютная погрешность не превосходит $2C$.

В случае нецелочисленных q_k и C_{ki} подход С.Е.Гвоздева для решения рассматриваемой задачи может оказаться весьма трудоемким.

Поступила в ред.-изд. отдел
29 июня 1988 г.

Л и т е р а т у р а

1. Гэри М., Джонсон Д. Вычислительные машины и труднорешаемые задачи. - М.: Мир, 1982. - 416 с.
2. Карманов В.Г. Математическое программирование. - М.: Наука, 1980. - 256 с.
3. Гвоздев С.Е. О двух задачах дискретной оптимизации. // Управляемые системы. - Новосибирск, 1979. - Вып. 19. - С. 22-30.
4. Гвоздев С.Е. Об ϵ -оптимальном решении некоторых дискретных экстремальных задач. // Управляемые системы. - Новосибирск, 1979. - Вып. 19. - С. 31-39.