

УДК 681.3.06 : 51

ПАРАЛЛЕЛЬНЫЕ АЛГОРИТМЫ СОРТИРОВКИ

Г.Г.Иванов

Потребности повышения быстродействия вычислительных машин привели к построению многопроцессорных вычислительных систем (МПВС), обладающих высокой суммарной скоростью работы и большим объемом оперативной памяти. Примерами систем такого рода являются универсальные вычислительные системы [1] и система ILLIAC - IV [2].

Однако если за показатель эффективности МПВС принять время решения одной задачи, а не пакета специально подобранных задач, то оказывается, что многие из существующих алгоритмов плохо распараллеливаются и на отдельных этапах решения часть процессоров не используется. Поэтому с целью максимального использования присущего МПВС параллелизма ставится задача переосмысления процессов решения задач и поиска параллельных алгоритмов на основе системы групповых операций, выполняемых МПВС, т.е. макроопераций над массивами определенной структуры [3].

С другой стороны, целесообразно, не ориентируясь на определенную структуру МПВС, провести анализ наиболее распространенных классов задач с целью выявления возможности их распараллеливания. Результатом такого анализа должна быть система групповых операций, которая дает исходную информацию для проектирования МПВС [4].

В настоящей статье предлагаются параллельные алгоритмы сортировки (упорядочения) массивов чисел, ориентированные на систему типа [5], и приводятся некоторые оценки их эффективности. Алгоритмы записываются на языке APL [6,7], позволяющем получить короткое и наглядное описание, причем параллелизм алго-

ритмов отражается самой структурой языка.

§ I. Основной алгоритм сортировки

Пусть $\underline{a} = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1})$ — исходный неупорядоченный массив. Под сортировкой понимается упорядочение компонент \underline{a} в порядке неубывания слева направо. В терминах языка APL программа сортировки определяется следующим алгоритмом:

Алгоритм I

$$1. \underline{k} \leftarrow \bar{\theta}/\underline{a}$$

$$2. \underline{b} \leftarrow \underline{k}\tilde{\int}\underline{a}$$

где \underline{b} — результирующий упорядоченный массив.

Операции алгоритма I являются достаточно сложными для аппаратной реализации, и их нужно выразить через более простые операции APL, причем так, чтобы компоненты векторов \underline{k} и \underline{b} определялись параллельно.

Введем следующие операции:

1. $\underline{k} \leftarrow \bar{\theta}/\underline{a}$, где k_i присваивается число, равное номеру a_i в упорядоченном массиве.

2. $\underline{b} \leftarrow \underline{k}\tilde{\int}\underline{a} \leftrightarrow b_i \leftarrow a_{k_i}$

Теперь сортировку можно определить алгоритмом II.

Алгоритм II

$$1. \underline{k} \leftarrow \bar{\theta}/\underline{a}$$

$$2. \underline{b} \leftarrow \underline{k}\tilde{\int}\underline{a}$$

Полученный алгоритм II существенно проще алгоритма I, т.к. операции $\underline{b} \leftarrow \underline{k}\tilde{\int}\underline{a}$ и $\underline{b} \leftarrow \underline{k}\tilde{\int}\underline{a}$ по своей сложности эквивалентны, а операция $\underline{k} \leftarrow \bar{\theta}/\underline{a}$ эквивалентна любой из следующих последовательностей операций:

$$1. \underline{l} \leftarrow \bar{\theta}/\underline{a}$$

$$1. \underline{l} \leftarrow \bar{\theta}/\underline{a}$$

$$2. \underline{k} \leftarrow \underline{l}\tilde{\int}\underline{a}(n)$$

$$2. \underline{k} \leftarrow \underline{l}\tilde{\int}\underline{a}(n)$$

тогда как параллельное вычисление $\underline{k} \leftarrow \bar{\theta}/\underline{a}$ не представляет труда и будет описано ниже.

Определим более подробно операцию $\underline{k} \leftarrow \bar{\theta}_0/\underline{a}$ (индексация начинается с нуля). Вычисление k_i сводится к подсчету числа компонент \underline{a} , меньших a_i и числа компонент \underline{a} , стоя-

ших слева от компоненты α_i и равных ей. Вектор \underline{k} определяется следующими формулами:

$$u_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если } \alpha_i > \alpha_j, \\ 0, & \text{если } \alpha_i \leq \alpha_j; \end{cases} \quad (1)$$

$$v_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если } \alpha_i = \alpha_j \text{ и } j < i, \\ 0 & \text{- в остальных случаях;} \end{cases} \quad (2)$$

где $i, j \in J$, $J = \{0, 1, \dots, n-1\}$;

$$k_i = \sum_{j=0}^{n-1} u_{ij} + \sum_{j=0}^{n-1} v_{ij}. \quad (3)$$

ПРЕДЛОЖЕНИЕ 1. Все компоненты вектора \underline{k} , определяемого формулами (1) - (3), различны, т.е. для любых значений α_p и α_τ ($p, \tau \in J$) $k_p \neq k_\tau$.

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. В соответствии с формулой (3)

$$k_p = \sum_{j=0}^{n-1} u_{pj} + \sum_{j=0}^{n-1} v_{pj},$$

$$k_\tau = \sum_{j=0}^{n-1} u_{\tau j} + \sum_{j=0}^{n-1} v_{\tau j}.$$

1. Если $\alpha_p = \alpha_\tau$, тогда $\sum_{j=0}^{n-1} u_{pj} = \sum_{j=0}^{n-1} u_{\tau j}$, но $\sum_{j=0}^{n-1} v_{pj} \neq \sum_{j=0}^{n-1} v_{\tau j}$.

и если $p < \tau$, то $\sum_{j=0}^{n-1} v_{pj} < \sum_{j=0}^{n-1} v_{\tau j}$.

2. Если $\alpha_p > \alpha_\tau$, то $\sum_{j=0}^{n-1} u_{pj} > \sum_{j=0}^{n-1} u_{\tau j}$, следовательно, $k_p > k_\tau$.

3. Если $\alpha_\tau > \alpha_p$, то $\sum_{j=0}^{n-1} u_{\tau j} > \sum_{j=0}^{n-1} u_{pj}$, следовательно, $k_\tau > k_p$.

СЛЕДСТВИЕ 1. Для любого $i \in J$ $k_i \in J$.

СЛЕДСТВИЕ 2. С помощью вектора \underline{k} можно установить взаимно однозначное соответствие между компонентами вектора \underline{a} и вектора \underline{b} , получаемого операцией перестановки $\underline{b} = \underline{k} \underline{a}$, причем компоненты вектора \underline{b} будут расположены в порядке неубывания.

Основным алгоритмом сортировки является алгоритм III.

Алгоритм III

1. $\underline{A} \leftarrow \underline{\varepsilon}(n) \times \underline{a}$
2. $\underline{B} \leftarrow \underline{\varepsilon}^0(n) \uparrow \underline{A}$
3. $\underline{U} \leftarrow (\underline{A} > \underline{B})$
4. $\underline{V} \leftarrow \square(n \times n) \times (\underline{A} - \underline{B})$
5. $\underline{k} \leftarrow + // (\underline{U} \vee \underline{V})$
6. $\underline{W} \leftarrow \underline{k} \downarrow (\underline{\varepsilon}^1(n) \times \underline{\varepsilon}(n))$
7. $\underline{b} \leftarrow \underline{W} \uparrow \underline{a}$

В алгоритме III строка 3 формирует все значения u_{ij} , строка 4 - все значения v_{ij} и строка 5 вычисляет значения всех компонент вектора \underline{k} . Последовательность строк 1 - 5 является развернутой записью операции $\underline{k} \leftarrow \tilde{\theta}_0/\underline{a}$, а строки 6 и 7 реализуют операцию $\underline{b} \leftarrow \underline{k} \tilde{\tau}_0 \underline{a}$.

§ 2. Сортировка больших массивов

Если матрица процессоров [5] имеет размеры $n \times n$, то, применяя алгоритм III, можно упорядочить массив длины n . Сортировку массива длины ρn ($\rho > 1$) можно выполнять с помощью алгоритма III, разбив исходный массив на ρ частей и вычисляя вектор \underline{k} клеточными методами. Однако этот способ неприемлем как вследствие большого количества вычислений, необходимых для получения вектора \underline{k} длины ρn , так и по причине значительных логических трудностей, связанных с перестановкой компонент исходного массива в соответствии со значениям \underline{k} .

В этом параграфе приводятся более простые и эффективные методы сортировки больших массивов, основанные на применении алгоритма попарной сортировки (алгоритм IV).

Пусть \underline{d} - исходный неупорядоченный массив длины ρn и $\underline{d}^t = (d_0^t, d_1^t, \dots, d_{n-1}^t)$ - t -й подмассив \underline{d} , где $t \in \mathcal{T} = \{1, 2, \dots, \rho\}$. Упорядочим каждый t -й подмассив \underline{d} с помощью алгоритма III.

Суть алгоритма IV состоит в том, что по двум упорядоченным

подмассивам \underline{d}^t и \underline{d}^s ($s, t \in \mathcal{T}$) строится вектор $\underline{k} = (k_0^t, k_1^t, \dots, k_{n-1}^t, k_0^s, k_1^s, \dots, k_{n-1}^s)$,

с помощью которого упорядочивается массив

$$\underline{d}^{t \oplus s} = (d_0^t, d_1^t, \dots, d_{n-1}^t, d_0^s, d_1^s, \dots, d_{n-1}^s) = (\underline{d}^t, \underline{d}^s).$$

Обозначим \underline{d}^t и \underline{d}^s через \underline{a} и \underline{b} , соответственно, а результирующий массив длины $2n$ - через \underline{e} .

Алгоритм IV

1. $\underline{A} \leftarrow \underline{\xi}(n) \times \underline{a}$
2. $\underline{B} \leftarrow \underline{\xi}^{\circ}(n) \uparrow (\underline{\xi}(n) \times \underline{b})$
3. $\underline{F} \leftarrow (\underline{A} > \underline{B})$
4. $\underline{G} \leftarrow \underline{\xi}^{\circ}(n) \uparrow \neg \underline{F}$
5. $\underline{t} \leftarrow (+ // \underline{F}) + \underline{\xi}^{\circ}(n)$
6. $\underline{s} \leftarrow (+ // \underline{G}) + \underline{\xi}^{\circ}(n)$
7. $\underline{k} \leftarrow \underline{t} \oplus \underline{s}$
8. $\underline{W} \leftarrow \underline{k} \downarrow (\underline{\xi}^{\uparrow}(2n) \times \underline{\xi}(2n))$
9. $\underline{e} \leftarrow \underline{W}^{\circ}(\underline{a} \oplus \underline{b})$

Предварительное упорядочение двух массивов длины n и выполнение алгоритма IV эквивалентно применению алгоритма III для массива длины $2n$.

Для сортировки массива при $\rho > 2$ выполняется упорядочение подмассивов длины n алгоритмом III, и затем к полученным подмассивам применяется алгоритм IV. При этом порядок выбора подмассивов для попарной сортировки может определяться, например, методом Боуза-Нельсона [8].

Пусть t_1 - время выполнения алгоритма III, а t_2 - время выполнения алгоритма IV. Тогда если $\rho = 2^h$, где h - целое и $h > 0$, общее время сортировки T определяется следующей формулой:

$$T = 2^h t_1 + (3^h - 2^h) t_2. \quad (4)$$

Пологая $t_1 = t_2 = t$, преобразуем (4) к виду:

$$T = 3^h t. \quad (5)$$

Преимуществом метода Боуза-Нельсона является то, что он не требует для своего выполнения резерва памяти, однако время сортировки быстро растет с увеличением длины массива.

Существенно уменьшить время сортировки можно путем использования метода слияния по двум путям [9]. При этом предварительно упорядочиваются по алгоритму Ш подмассивы длины n , затем каждая пара упорядоченных подмассивов сливается в один упорядоченный полный упорядочения всего массива.

Опишем процесс слияния. Пусть имеются два упорядоченных подмассива $\underline{a} = (a^1, a^2, \dots, a^n)$ и $\underline{b} = (b^1, b^2, \dots, b^n)$, где a^i и b^i - подмассивы длины n . На первом шаге по алгоритму IV выполняется сортировка массива $\underline{c} = (a^1, b^1)$ и первая половина полученного массива \underline{d} , содержащая младшие элементы, записывается в результирующий массив. На втором шаге проводится сортировка оставшейся половины массива \underline{d} и подмассива \underline{a}^2 , если первый элемент a^2 не больше первого элемента b^2 ($a^2 \leq b^2$), в противном случае проводится сортировка оставшейся половины \underline{d} и подмассива \underline{b}^2 и первая половина полученного упорядоченного массива записывается в результирующий массив. Алгоритм выполняется до полного исчерпания \underline{a} или \underline{b} , после чего оставшиеся подмассивы просто переписываются в результирующий массив.

ПРЕДЛОЖЕНИЕ 2. Результатом описанного выше процесса слияния двух упорядоченных массивов \underline{a} и \underline{b} является упорядоченный массив.

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Обозначим оставшиеся после k -го шага слияния части \underline{a} и \underline{b} через $\underline{a}(k) = (a^i, \dots, a^j)$ и $\underline{b}(k) = (b^i, \dots, b^j)$, причем $i+j = k+3$. Обозначим оставшуюся половину массива \underline{d} через \underline{d}^k и результирующий массив - \underline{e} . Номера элементов обозначаются нижними индексами.

После выполнения k -го шага слияния $a_0^k \leq e_{kn-1}$. Пусть $a_0^i \leq b_0^i$, тогда на $(k+1)$ -м шаге сортируется массив $\underline{c} = (\underline{d}^k, a^i)$. Для доказательства предложения 2 надо показать, что выполняется неравенство

$$e_{n(k+1)-1} \leq b_0^i, \quad (6)$$

где $e_{n(k+1)-1}$ - полученный на $(k+1)$ -м шаге старший элемент массива \underline{e} .

1. Если $d_{n-1}^k \leq a_0^i$, то $l_{n(k+1)-1} = d_{n-1}^k$ и, соответственно, выполняется неравенство (6).
2. Рассмотрим случай, когда $d_{n-1}^k > a_0^i$. Поскольку $d_{n-1}^k \leq \max(a_0^i, b_0^i) \leq b_0^i$ и $l_{n(k+1)-1} \leq d_{n-1}^k$, то $l_{n(k+1)-1} \leq b_0^i$, причем $d_{n-1}^{k+1} \leq \max(a_0^{i+1}, b_0^i)$.

При длине исходного массива N и размерности матрицы процессоров $n \times n$ время выполнения сортировки при использовании метода слияния равно

$$T_c = \lceil N/n \rceil t_1 + \lceil N/n \rceil \lceil \log_2 N/n \rceil t_2.$$

где $k = \lceil x \rceil$ - целое и $k \geq x > k-1$.

При использовании метода слияния достигается высокая скорость сортировки, однако требуется резерв памяти объемом $N/2$. Уменьшить резерв памяти можно путем использования списковой адресации, при этом время сортировки несколько увеличится.

Л и т е р а т у р а

1. Евреинов Э.В., Косарев Ю.Г. Однородные универсальные вычислительные системы высокой производительности. Новосибирск, "Наука", 1966.
2. Barnes G.H. et al. The ILLIAC-IV computer. -IEEE Trans. on Comp., 1968, C-17, N8, p.746-757.
3. Jones P.D., Lincoln N.R., Thornton J.E. Whither computer architecture? -In: IFIP congress 7I. Amsterdam, 1971, booklet TA-4, p.162-168.
4. Иловайский И.В. Алгоритмический синтез структур многопроцессорных ЦВМ и систем. Настоящий сборник, стр. 16-33.
5. Thurber K.J., Myrna J.W. System design of a cellular AFL computer. -IEEE Trans. on Comp., 1970, C-19, N4, p.291-301.
6. Iverson K.E. A programming language. New York, Wiley, 1962.
7. Иванов Г.Г., Иловайский И.В., Фет Я.И. Обзор языка программирования APL. - "Алгоритмы и алгоритмические языки", вып. 7 (в печати).
8. Bose R.C., Nelson R.J. A sorting problem. -Journal of the ACM, 1962, 9, N2, p.282-296.

9. Глушков В.М., Гладун В.П., Лозинский Л.С., Погребинский С.Б.
Обработка информационных массивов в автоматизированных системах управления. Киев, "Наукова думка", 1970.

Поступила в ред.-изд.отдел
22 февраля 1972 г.