

УДК 512.25/26

УЧЕТ ПРОСТЕЙШИХ ОГРАНИЧЕНИЙ  
В ПАРАМЕТРИЧЕСКОМ ПРОГРАММИРОВАНИИ

Н. В. Ширёва

В статье рассматриваются особенности алгоритма для исследования параметрических задач линейного программирования [1] с двусторонними ограничениями, когда параметр входит в правую часть как общих ограничений задачи, так и ограничений сверху на отдельные переменные. Для задач линейного программирования с ограничениями сверху на переменные известен вариант метода последовательного улучшения, позволяющий решать такие задачи без увеличения размерности запоминаемых матриц [2]. Использование особенностей этого алгоритма для указанного класса параметрических задач позволяет получить для них экономный алгоритм такого же типа.

Рассматриваемая задача имеет следующий вид: требуется найти вектор  $x = (x_1, \dots, x_n)$ , такой, что

$$\sum_{j=1}^n A^j x_j = b^1 + t b^2, \quad (1)$$

$$0 \leq x_j \leq d_j^1 + t d_j^2, \quad j=1, \dots, n, \quad (2)$$

и достигает минимума функция

$$\sum_{j=1}^n c_j x_j. \quad (3)$$

Здесь  $b^1, b^2, A^j (j=1, \dots, n)$  - заданные  $m$ -мерные векторы;  
 $c_j, d_j^1, d_j^2 (j=1, \dots, n)$  - заданные вещественные числа и  
 $t$  - параметр задачи.

Нужно определить решения задачи при всех значениях параметра  $t$  из некоторого интервала  $[\alpha, \beta]$ .

При фиксированном  $t \in [\alpha, \beta]$  эту задачу можно решить методом последовательного улучшения допустимого вектора с учетом верхних ограничений. При этом на каждом шаге процесса будем иметь допустимый вектор  $x$  и два непересекающихся множества  $J_1 \subset J$  и  $J_2 \subset J$  ( $J = \{1, 2, \dots, n\}$ ) таких, что векторы  $A^j, j \in J_1$ , образуют базис в  $R^m$ ;  $x_j = d_j^1 + t d_j^2$  при  $j \in J_2$  и  $x_j = 0$  при  $j \in J_1 \cup J_2$ .

Для проверки оптимальности на каждом шаге процесса определяется вектор  $y = (y_1, \dots, y_m)$  из условия

$$(y, A^j) = c_j, j \in J_1, \quad (4)$$

и проверяются неравенства:

$$(y, A^j) \geq c_j, j \in J_2, \quad (5)$$

$$(y, A^j) \leq c_j, j \in J_1 \cup J_2. \quad (6)$$

Пусть при  $t_0 \in [\alpha, \beta]$  найдено оптимальное решение задачи  $x^0$  и соответствующие ему множества  $J_1$  и  $J_2$ . По данным множествам  $J_1$  и  $J_2$  мы можем определить вектор  $x(t)$ , положив

$$x_j(t) = 0, j \in J_1 \cup J_2,$$

$$x_j(t) = d_j^1 + t d_j^2, j \in J_2,$$

а компоненты  $x_j(t), j \in J_1$ , определим из системы:

$$\sum_{j \in J_1} A^j x_j(t) + \sum_{j \in J_2} A^j (d_j^1 + t d_j^2) = b^1 + t b^2 \quad (7)$$

ясно, что при  $t = t_0$  найденный таким образом вектор  $x(t_0)$  совпадает с  $x^0$ . Пусть  $J_1 = \{j_1, \dots, j_m\}$ . Обозначим через  $B$  матрицу, составленную из векторов  $(A^{j_\ell})_{\ell=1}^m$ , и через  $\bar{x}(t)$  -  $m$ -мерный вектор  $\{x_{j_\ell}(t)\}_{\ell=1, \dots, m}$ . Тогда (7) можно записать так:

$$B\bar{x}(t) = (b^1 - \sum_{j \in J_1} A^j d_j^1) + t(b^2 - \sum_{j \in J_2} A^j d_j^2),$$

или

$$\bar{x}(t) = (B^{-1}b^1 - \sum_{j \in J_1} B^{-1}A^j d_j^1) + t(B^{-1}b^2 - \sum_{j \in J_2} B^{-1}A^j d_j^2).$$

Введем обозначения:

$$\bar{x}^1 = B^{-1}b^1 - \sum_{j \in J_1} B^{-1}A^j d_j^1,$$

$$\bar{x}^2 = B^{-1}b^2 - \sum_{j \in J_2} B^{-1}A^j d_j^2.$$

Тогда

$$x_{j\ell}(t) = \bar{x}_\ell^1 + t\bar{x}_\ell^2, \quad \ell = 1, \dots, m. \quad (8)$$

До тех пор, пока  $x(t)$  остается допустимым, он будет и оптимальным, так как условия признака оптимальности зависят лишь от множеств  $J_1$  и  $J_2$ . Предполагается, что отрезок  $[\alpha, \beta]$  выбран так, что  $d_j^1 + td_j^2 \geq 0$  для всех  $j \in J$  и  $t \in [\alpha, \beta]$ , следовательно, для проверки допустимости достаточно проверить условия (8). Таким образом, из условий (8) устанавливаются границы для параметра  $t$ .

Нижняя граница:

$$\underline{t} = \max \begin{cases} \underline{t}' = \max_{x_{j\ell}^2 > 0} \left\{ -\frac{x_{j\ell}^1}{x_{j\ell}^2} \right\}, \\ \underline{t}'' = \max_{d_{j\ell}^2 - x_{j\ell}^2 > 0} \left\{ -\frac{d_{j\ell}^1 - x_{j\ell}^1}{d_{j\ell}^2 - x_{j\ell}^2} \right\}; \end{cases}$$

и верхняя граница:

$$\bar{t} = \min \begin{cases} \bar{t}' = \min_{x_{j\ell}^2 > 0} \left\{ -\frac{x_{j\ell}^1}{x_{j\ell}^2} \right\}, \\ \bar{t}'' = \min_{d_{j\ell}^2 - x_{j\ell}^2 < 0} \left\{ -\frac{d_{j\ell}^1 - x_{j\ell}^1}{d_{j\ell}^2 - x_{j\ell}^2} \right\}. \end{cases}$$

Если оказалось, что  $x_{j_k}^t \leq 0$  и  $d_{j_k}^t - x_{j_k}^t < 0$  для всех  $l=1, \dots, m$ , то естественно положить  $\underline{t} = -\infty$ ; аналогично, если  $x_{j_k}^t \geq 0$ ,  $d_{j_k}^t - x_{j_k}^t \geq 0$  для всех  $l=1, \dots, m$ , то  $\bar{t} = +\infty$ . Ясно, что  $\underline{t} \leq t$ , так как, по крайней мере,  $t_0$  лежит между  $\underline{t}$  и  $\bar{t}$ . Вектор  $x(t)$  является оптимальным для всех значений параметра  $t$  из отрезка  $[\underline{t}, \bar{t}]$  (который может вырождаться в точку), так как  $x(t)$  — допустимый вектор и выполнены условия (4), (5), (6). При  $t < \underline{t}$  и  $t > \bar{t}$  нарушаются условия (2) для вектора  $x(t)$ . Если  $[\alpha, \beta] \subset [\underline{t}, \bar{t}]$ , решение задачи закончено, в противном случае будем увеличивать или уменьшать значение  $t$ , переходя к новым множествам  $\tilde{J}_1$  и  $\tilde{J}_2$  и к новому оптимальному решению  $\tilde{x}(t)$ .

Рассмотрим этот переход при увеличении параметра  $t$ . При определении верхней границы могут представиться два случая:

$$A. \bar{t} = \bar{t}' = -\frac{x_{j_k}^t}{x_{j_k}^t} \quad \text{и} \quad B. \bar{t} = \bar{t}'' = -\frac{d_{j_k}^t - x_{j_k}^t}{d_{j_k}^t - x_{j_k}^t}.$$

В том и в другом случае номер  $j_k$  исключается из множества  $J_1$  и заменяется некоторым номером  $j'$ . Таким образом, при  $t > \bar{t}$  множество  $J_1$  изменяется следующим образом:

$$\tilde{J}_1 = J_1 \cup \{j'\} \setminus \{j_k\}.$$

При этом векторы  $\bar{x}^1$ ,  $\bar{x}^2$  и матрица  $B^{-1}$  преобразуются, как в обычном модифицированном симплекс-методе. Номер  $j'$  и множество  $J_2$  определяются по-разному, в зависимости от того, какой из двух случаев реализуется.

A. Пусть  $\bar{t} = \bar{t}' = -\frac{x_{j_k}^t}{x_{j_k}^t}$ . Тогда при  $t = \bar{t}$  в векторе  $x(t)$  компонента  $x_{j_k}(t) = \bar{x}_{j_k}^1 + \frac{t}{\bar{t}} \bar{x}_{j_k}^2$  становится отрицательной. В векторе  $\tilde{x}(t)$  верно  $\tilde{x}_{j_k}(t) = 0$  и номер  $j_k$ , исключаемый из  $J_1$ , не будет входить и в  $J_2$ . Определение номера  $j'$  производится с помощью процедуры двойственного метода последовательного улучшения, а именно: ищется новый вектор  $\tilde{y} = y + \lambda B_{j_k}^{-1}$ , для которого будут выполнены условия (5) и (6). Здесь  $B_{j_k}^{-1}$  —  $k$ -я строка матрицы  $B^{-1}$ , а  $\lambda \leq 0$ , так как для номера  $j_k$  должно выполняться условие (6). Тогда из (5) и (6) получаем:

$$\lambda = \max \begin{cases} \lambda' = \max_{g_k^i < 0} \frac{\Delta_j}{g_k^i}, j \in J_1 \cup J_2, \\ \lambda'' = \max_{g_k^i > 0} \frac{\Delta_j}{g_k^i}, j \in J_2, \end{cases}$$

где  $\Delta_j = c_j - (y, A^j)$ , а  $g_k^i = (B_k^{-1}, A^j)$  -  $k$ -й коэффициент разложения вектора  $A^j$  по базису.

Если окажется, что  $\lambda = \lambda' = \frac{\Delta_{j'}}{g_k^i}$ , то это означает, что номер  $j'$ , включаемый нами в множество  $\tilde{J}_1$ , берется не из множества  $J_2$ , и так как номер  $j_k$  в нашем случае не попадает в  $\tilde{J}_2$ , то  $\tilde{J}_2 = J_2$ .

Если же  $\lambda = \lambda'' = \frac{\Delta_{j'}}{g_k^i}$ , то номер  $j'$  найден среди элементов множества  $J_2$  и  $\tilde{J}_2 = J_2 \setminus \{j'\}$ .

Б. Пусть теперь  $\bar{t} = \bar{t}'' = -\frac{d_{j_k}^1 - x_{j_k}^1}{d_{j_k}^2 - x_{j_k}^2}$ . Тогда в векторе  $x(t)$  компонента  $x_{j_k}(t) = \bar{x}_{j_k}^1 + t \bar{x}_{j_k}^2$  при  $t > \bar{t}$  становится больше своей верхней границы  $d_{j_k}^1 + t d_{j_k}^2$ . В векторе  $\bar{x}(t)$  будет  $\bar{x}_{j_k}(t) = d_{j_k}^1 + t d_{j_k}^2$ . Так как  $j_k \in \tilde{J}_1$ , то  $j_k \in \tilde{J}_2$ . Как и выше, номер  $j'$  определяется с помощью процедуры двойственного метода последовательного улучшения. Находим вектор  $\tilde{y}$  в виде  $\tilde{y} = y + \lambda B_k^{-1}$ , определяя величину  $\lambda$  из условий (5), (6) и условия  $(\tilde{y}, A^{j_k}) \geq c_{j_k}$ , из которого следует, что  $\lambda \geq 0$ . Тогда из (5) и (6) получаем

$$\lambda = \min \begin{cases} \lambda' = \min_{g_k^i > 0} \frac{\Delta_j}{g_k^i}, j \in J_1 \cup J_2, \\ \lambda'' = \min_{g_k^i < 0} \frac{\Delta_j}{g_k^i}, j \in J_2, \end{cases}$$

где, как и раньше,  $\Delta_j = c_j - (y, A^j)$ ,  $g_k^i = (B_k^{-1}, A^j)$ .

Если  $\lambda = \lambda' = \frac{\Delta_{j'}}{g_k^i}$ , то элемент  $j'$ , который будет включен в множество  $\tilde{J}_1$ , найден не в  $J_2$ , и так как  $j_k \in \tilde{J}_2$ , то  $\tilde{J}_2 = J_2 \cup \{j_k\}$ .

Если же  $\lambda = \lambda^* = \frac{\Delta_j'}{\partial f^* / \partial x_j}$ , то это значит, что номер  $j'$  переходит в  $\bar{J}_1$  из множества  $J_2$  в  $\bar{J}_2 = J_2 \cup \{j'\} - \{j\}$ .

После того, как будут найдены множества  $\bar{J}_1$ ,  $\bar{J}_2$  и вектор  $\bar{x}(t)$ , можно определить границы оптимальности для этого вектора. Доказательство того, что  $\bar{x}(t)$  будет оптимальным хотя бы для одного значения параметра  $t$  и что интервалы оптимальности примыкают друг к другу, т.е.  $\bar{t} = \underline{t}$ , проводится аналогично доказательству этих фактов для параметрической задачи без ограничений сверху. В способах преодоления вырождения также принципиальных отличий нет.

В заключение укажем одну из возможных ситуаций, в которой возникают задачи указанного класса. При решении больших задач линейного программирования методами, основанными на идеях разложения правой части ограничений [3], на каждом шаге процесса возникает задача определения длины шага по выбранному направлению вариации параметров разложения. В случае узкоблочных задач эта задача может быть решена с помощью описанного алгоритма.

#### Л и т е р а т у р а

1. ГАРС С. Линейное программирование. Физматгиз, 1961.
2. КОДИН Д.Б. и ГОЛЫШТЕЙН Е.Г. Линейное программирование. Физматгиз, М., 1963, с. 346-357.
3. ПЕРВОЗВАНСКАЯ Т.Н., ПЕРВОЗВАНСКИЙ А.А. Алгоритм поиска оптимального распределения централизованных ресурсов. "Известия АН СССР, Техническая кибернетика", 1966, № 3, с.16-19.

Поступила в ред.-изд. отд.  
10. VI. 1974 г.