

УДК 512.25/26

МЕТОД ДРОБНЫХ ШАГОВ ДЛЯ РЕШЕНИЯ
ОПТИМИЗАЦИОННЫХ ЗАДАЧ

И.А.Ицкович

В статье предлагается итеративный метод решения конечномерных задач оптимизации линейной или выпуклой (в нужную сторону) функции на многогранном множестве, определяемом системой линейных неравенств. Одновременно решается прямая и двойственная задачи. Идея метода состоит в замене исходной задачи последовательностью задач о безусловном экстремуме функции, зависящей от переменных как прямой, так и двойственной задачи. Движение происходит поочередно в пространстве переменных только одной из пары задач - прием, который (по другому поводу) был назван методом дробных шагов.

Для выбора направления движения используется вспомогательное пространство переменных, которые появляются, если в условиях дополняющей нежесткости нули в правой части заменить произвольными положительными числами.

Статья состоит из двух параграфов. В § 1 рассматривается линейная целевая функция, в § 2 - нелинейная целевая функция.

§ 1. Линейная целевая функция

I. Введение

Пусть A - матрица, имеющая m строк и n столбцов, A' - ее транспонированная матрица, b - m -мерный вектор, c - n -мерный вектор.

Рассмотрим прямую задачу линейного программирования

$$\max \{(c, x) : Ax \leq b, x \geq 0\}$$

и двойственную к ней

$$\min \{(b, u) : A'u \geq c, u \geq 0\}$$

при следующих допущениях:

а) в каждой строке и в каждом столбце матрицы A имеются ненулевые элементы;

б) векторы b и c отличны от нуля;

в) обе задачи разрешимы;

г) множества оптимальных векторов в прямой и двойственной задачах ограничены;

д) существуют векторы $x > 0$, $u > 0$ такие, что

$$Ax < b, A'u > c.$$

Пусть X - n -мерное векторное пространство переменных x_1, x_2, \dots, x_n ; $\bar{G} \subset X$ - множество допустимых векторов прямой задачи; $\bar{G} = \{x \in X : x \geq 0, Ax \leq b\}$; U - m -мерное векторное пространство переменных u_1, \dots, u_m ; $\bar{H} \subset U$ - множество допустимых векторов двойственной задачи;

$$\bar{H} = \{u \in U : u \geq 0, A'u \geq c\}.$$

Из допущения д) следует существование внутренних точек во множествах \bar{G} и \bar{H} ; обозначим символами G и H множества внутренних точек соответственно множеств \bar{G} и \bar{H} .

Введем $n+m$ -мерное векторное пространство E следующим образом: определим векторы $y = (y_1, y_2, \dots, y_m)$ и $v = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ равенствами:

$$y = b - Ax, v = A'u - c \quad (1)$$

и определим числа p_k ($1 \leq k \leq n$) и q_j ($1 \leq j \leq m$) равенствами:

$$p_k = x_k v_k, q_j = u_j y_j; \quad (2)$$

пространство E определим теперь как векторное пространство переменных p_k и q_j . Пусть Q - множество положительных векторов пространства E , \bar{Q} - его замыкание.

Равенства (1), (2) описывают однозначное и непрерывное отображение $\varphi: X \times U \rightarrow E$; легко видеть, что $\varphi: G \times H \rightarrow Q$ и

$\varphi: \bar{G} \times \bar{H} \rightarrow \bar{Q}$. В работе [1] доказано, что при допущениях а) - д) отображение $\varphi^{-1}: \bar{Q} \rightarrow \bar{G} \times \bar{H}$ является однозначным и непрерывным, так что φ отображает $\bar{G} \times \bar{H}$ на \bar{Q} взаимно-однозначно и непрерывно. Вообще, отображение $\varphi^{-1}: E \rightarrow X \times U$ не является однозначным, и точка $0 \in E$ является точкой ветвления. Точке 0 соответствуют не только все оптимальные векторы прямой и двойственной задач, но и другие точки из $X \times U$.

Нам удобно будет символом $[x, u]$ обозначать $n+m$ -мерный вектор с компонентами $x_1, \dots, x_n, u_1, \dots, u_m$. Аналогичный смысл имеет символ $[p, q]$.

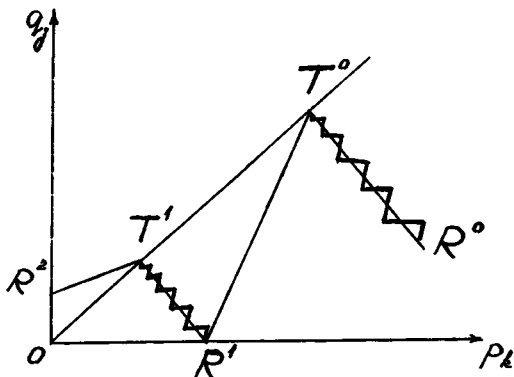


Рис. I.

Всякий итеративный метод, описанный в терминах пространства E , должен содержать процедуру перемещения из начальной точки $R^0 \in Q$ в начало координат 0 (см. рис. I).

2. Описание процесса

Исходим из точки $[x^0, u^0] \in G \times H$. Такая точка существует по допущению д). Этой точке соответствует точка $R^0 = [p^0, q^0] \in Q$. Проведем в множестве Q луч, каждая точка которого характеризуется тем, что все ее координаты одинаковы; Будем называть этот луч осью множества Q . Зная точку R^0 , найдем точку

$$T^0 = (t^0, t^0, \dots, t^0) \text{ на оси такую, что } t^0 = \left(\sum_{k=1}^n p_k^0 + \sum_{j=1}^m q_j^0 \right) / (n+m).$$

Первый шаг процесса состоит из четырех этапов:

Первый этап. Ищем точку $M^1 = [x^1, u^1] = \varphi^{-1}(T^0) \in G \times H$, координаты точки M^1 обращают в максимум функцию

$$F(x, u, t^0) = \sum_{k=1}^n \ln p_k + \sum_{j=1}^m \ln q_j - (\sum_{k=1}^n p_k + \sum_{j=1}^m q_j) / t^0.$$

Второй этап. Исходя из точки $x^1 \in G$, движемся по лучу $x^1 + \lambda c$ ($\lambda > 0$) до границы множества \bar{G} . Обозначим символом x^2 точку пересечения луча с границей множества \bar{G} . Координаты точки u^1 при этом не изменяются. Точке $[x^2, u^1]$ соответствует точка R^1 на границе ортанта \bar{Q} .

Третий этап. Определяем координаты t^1 точки T^1 на оси по известным координатам точки R^1 аналогично тому, как определили координаты точки T^0 , исходя из точки R^0 . Ищем координаты точки $M^2 = [x^3, u^3] = \varphi^{-1}(T^1) \in G \times H$, максимизируя функцию $F(x, u, t^1)$.

Четвертый этап. Исходя из $u^3 \in H$, движемся по лучу $u^3 - \lambda b$ ($\lambda > 0$) до границы множества \bar{H} , приходим в точку $[x^3, u^4]$, которой соответствует точка R^2 на границе ортанта \bar{Q} .

Затем процесс продолжается, каждый шаг процесса состоит из четырех этапов.

3. Сходимость процесса

Примем величину $z = \sum_{k=1}^n p_k + \sum_{j=1}^m q_j$ за меру отклонения точки из Q от начала координат 0. Нужно доказать, что $z \rightarrow 0$. Первый и третий этапы не изменяют величины z , на втором и четвертом этапах z уменьшается. Рассмотрим подробно второй этап, четвертый ему аналогичен.

На втором этапе мы исходим из точки T^0 на оси, все координаты которой равны между собой и равны t^0 ($p_k = q_j = t^0$). Фиксируем u и изменяем x вдоль луча $x(\lambda) = x^1 + \lambda c$ ($\lambda > 0$) до пересечения с границей множества Q . Это приводит нас к задаче о нахождении максимального неотрицательного значения λ , удовлетворяющего $m+n$ неравенствам $p_k(\lambda) = t + \lambda c_k v_k \geq 0$, $q_j(\lambda) = t - \lambda u_j \sum_{k=1}^n a_{jk} c_k \geq 0$.

Пусть $\lambda^* = \max \lambda$. Ясно, что

$$t/\lambda^* = \max_{j, k} \{-c_k v_k, u_j \sum_{k=1}^n a_{jk} c_k\} = f.$$

Определяем f как максимальное из $n+m$ чисел; сумма этих $n+m$ чисел равна

$$\begin{aligned} & \sum_{k=1}^n (-c_k v_k) + \sum_{j=1}^m u_j \sum_{k=1}^n a_{jk} c_k = \\ & = \sum_{k=1}^n c_k [-v_k + \sum_{j=1}^m a_{jk} u_j] = \sum_{k=1}^n c_k^2 > 0, \end{aligned}$$

так что $f \geq \sum_{k=1}^n c_k^2 / (n+m)$ - максимальное число, не меньшее среднего арифметического.

Далее, вместе с x изменяются p_k и q_j , а также $t = (\sum_{k=1}^n p_k + \sum_{j=1}^m q_j) / (n+m)$, причем $t(\lambda) = t - \lambda \sum_{k=1}^n c_k^2 / (n+m)$.

Легко видеть, что $t(\lambda^*) = t - \lambda^* \sum_{k=1}^n c_k^2 / (n+m) = t [1 - \frac{1}{f(n+m)} \sum_{k=1}^n c_k^2] > 0$

по определению числа f ; случай $t(\lambda^*) = 0$ является исключительным: это возможно, если все $n+m$ чисел, определяющих число f , равны между собой; если это так, то на конечном шаге мы достигаем оптимума.

Рассмотрим $\Omega_0 \in Q$, $\Omega_0 = \{[p, q] \in Q: \sum_{k=1}^n p_k + \sum_{j=1}^m q_j \leq t^0\}$, где t^0 соответствует начальной точке R^0 , и пусть $\varphi^{-1}(\Omega_0) = \omega_0 \subset G \times H$. Множество ω_0 ограничено, следовательно, ограничена и величина $f_0 = \max\{f: [x, u] \in \omega_0\}$, причем f_0 зависит только от параметров задачи и начального приближения и не зависит от текущих значений x и u . Обозначим

$$\varepsilon_1 = \frac{1}{f_0(n+m)} \sum_{k=1}^n c_k^2. \text{ Тогда } \frac{t(\lambda^*)}{t} \leq \varepsilon_1 < 1 \text{ и } \varepsilon_1 \text{ не зависит}$$

от шага процесса; на четвертом этапе аналогичные рассуждения приводят нас к числу $\varepsilon_2 < 1$. Пусть $\varepsilon = \min(\varepsilon_1, \varepsilon_2)$, тогда на каждом шаге величина z уменьшается на ε^2 и после s шагов $z \leq z_0 \varepsilon^{2s}$. При $s \rightarrow \infty$ $z \rightarrow 0$, чем и оканчивается доказательство сходимости процесса.

З а м е ч а н и я

1) На первом и третьем этапах максимизируется функция, содержащая логарифмы, поэтому на втором и четвертом этапах движение по градиенту целевой функции не должно продолжаться вплоть до границы ($\ln 0 = -\infty$). Тогда следует взять число α , близкое к единице (например, 0,9 или 0,99), и прекратить движение к границе при $\lambda = \alpha \lambda^*$.

2) Исходя из точки $[p^0, q^0]$ на первом и третьем этапах не обязательно нужно двигаться к точке на оси с координатами

$t^0 = (\sum_{k=1}^n p_k^0 + \sum_{j=1}^m q_j^0) / (n+m)$, можно выбрать другую точку с координатами βt^0 , где $0 < \beta < 1$, однако не следует брать β слишком малым.

§ 2. Нелинейная целевая функция

I. Постановка задачи

Рассмотрим задачу о минимизации строго вогнутой функции $\varphi(x) + (c, x)$ при ограничениях $Ax + Bx \geq b$, $x \geq 0$, $x \geq 0$. Здесь b — m -мерный вектор, c , x — k -мерные векторы, x — n -мерный вектор, $A = \{\alpha_{ij}\}$, $B = \{\beta_{ij}\}$. Двойственной [2] является задача о максимизации функции $\theta(y) + (b, t)$ при ограничениях $A^t y - t \leq 0$, $B^t t \leq c$, $t \geq 0$; здесь y — n -мерный вектор, $\theta(y) = \varphi(\nabla \varphi^{-1} y) - (y, \nabla \varphi^{-1} y)$, где $\nabla \varphi$ — градиент функции φ , а $(\nabla \varphi)^{-1}$ — отображение, обратное к $\nabla \varphi$. Переход от функции φ к функции θ называется преобразованием Лежандра.

Примем два допущения:

1) существуют векторы $x^0 > 0$, $t^0 > 0$, $x^0 > 0$, y^0 такие, что $Ax^0 + Bx^0 > b$, $A^t t^0 - y^0 < 0$, $B^t t^0 < c$ (условия Слейтера для прямой и двойственной задач);

2) если область изменения переменной x не ограничена, то $\varphi(x)$ задана во всей области и $\varphi(x) \rightarrow +\infty$ при любом стремлении x к бесконечности; аналогично, функция $\theta(y) \rightarrow -\infty$, когда y неограниченно удаляется.

Приведем некоторые свойства этой пары задач [2].

1. Для того чтобы векторы x, z были оптимальны, необходимо и достаточно, чтобы существовали векторы $t \geq 0, u \geq 0, v \geq 0, w \geq 0$ и y такие, что выполняются равенства $Ax + Bz - u = b, A't - y + v = 0, B't + w = c$ (векторы x, z, t, y допустимые).

$y = \nabla \psi(x)$ - связь между переменными прямой и двойственной задач;

$x_j v_j = 0 (1 \leq j \leq n), t_i u_i = 0 (1 \leq i \leq m), z_l w_l = 0 (1 \leq l \leq k)$ - условия дополняющей нежесткости.

2. Для допустимых векторов x, y, z, t ($y = \nabla \psi(x)$) имеет место равенство

$$\psi(x) + (c, x) - \theta(y) - (b, t) = \sum_{j=1}^n x_j v_j + \sum_{i=1}^m t_i u_i + \sum_{l=1}^k z_l w_l.$$

Пусть x, y, z, t - допустимые векторы и $y = \nabla \psi(x)$.

Обозначим $p_j = x_j v_j (1 \leq j \leq n), q_i = t_i u_i (1 \leq i \leq m),$

$z_l = z_l w_l (1 \leq l \leq k)$ или $p_j = x_j (y_j - \sum_{i=1}^m \alpha_{ij} t_i),$

$q_i = t_i (\sum_{j=1}^n \alpha_{ij} x_j + \sum_{l=1}^k \beta_{il} z_l - b_i), z_l = z_l (c_l - \sum_{i=1}^m \beta_{il} t_i).$ Эти ра-

венства осуществляют отображение множества допустимых $[x, z, t]$ во множество неотрицательных $[p, q, z]$. В [1] доказано, что это отображение взаимно-однозначно, причем внутренним точкам допустимых множеств соответствуют положительные векторы $[p, q, z]$. Пространство переменных p, q, z названо в [1] пространством возмущений, так как числами p_j, q_i, z_l "возмущаются" условия дополняющей нежесткости.

2. Описание алгоритма

Итеративный метод на каждом шаге состоит из четырех этапов:

Первый этап. Исходя из начальной точки $[x^0, z^0, t^0]$, определяем точку $[p^0, q^0, z^0]$ в пространстве возмущений и число

$$\sigma = (\sum_{j=1}^n p_j^0 + \sum_{i=1}^m q_i^0 + \sum_{l=1}^k z_l^0) / (n + m + k).$$

Максимизация строго вогнутой функции

$$F = \sum_{j=1}^n \ln p_j + \sum_{i=1}^m \ln q_i + \sum_{l=1}^k \ln z_l - (\sum_{j=1}^n p_j + \sum_{i=1}^m q_i + \sum_{l=1}^k z_l) / \sigma =$$

$$\begin{aligned}
&= \sum_j \ln x_j + \sum_i \ln t_i + \sum_e \ln z_e + \sum_j \ln (y_j - \sum_i \alpha_{ij} t_i) + \\
&+ \sum_i \ln (\sum_j \alpha_{ij} x_j + \sum_e \beta_{ie} z_e - b_i) + \sum_e \ln (c_e - \sum_i \beta_{ie} t_i) - \\
&- [\varphi(x) + (c, z) - \theta(y) - (b, t)] / \tau
\end{aligned}$$

приводит к точке $[x^1, z^1, t^1]$, которой соответствует вектор $[\rho^1, q^1, z^1]$, все компоненты которого равны τ .

Второй этап. Исходя из точки $[x^1, z^1, t^1]$, движемся в пространстве переменных прямой задачи в направлении градиента целевой функции, т.е. по прямой $x^1 - \lambda \nabla \varphi(x^1)$, $z^1 - \lambda c$, до пересечения с границей области допустимых векторов в точке $[x^2, z^2, t^2]$.

Третий этап. Исходя из точки $[x^2, z^2, t^2]$, максимизируя функцию F , приходим к точке $[x^3, z^3, t^3]$, которой соответствует точка на оси положительного ортанта в пространстве возмущений.

Четвертый этап. Исходя из точки $[x^3, z^3, t^3]$, на оси движемся в пространстве переменных двойственной задачи в направлении градиента целевой функции, т.е. по прямой $t^3 + \lambda b$, $y^3 - \lambda x^3$, до пересечения с границей области допустимых векторов двойственной задачи.

Затем процесс повторяется.

3. Сходимость процесса

Докажем сходимость процесса. Мерой отклонения допустимых векторов от оптимальных будем считать величину $\tau = \sum_j \rho_j + \sum_i q_i + \sum_e z_e$.

Первый и третий этапы не изменяют величины τ . Рассмотрим подробно второй и четвертый этапы и покажем, что процесс не замедляется при приближении к оптимуму.

Второй этап. На втором этапе величины ρ , q , z вычисляются по формулам:

$$\begin{aligned}
\rho_j(\lambda) &= \nu_j; \quad x_j(\lambda) = \nu_j [x_j - \lambda (\nabla \varphi(x))_j] = \tau - \lambda \nu_j (\nabla \varphi(x))_j \geq 0, \\
q_i(\lambda) &= t_i; \quad u_i(\lambda) = t_i [(Ax)_i - \lambda (A \nabla \varphi(x))_i + (Bz)_i - \lambda (Bc)_i - b_i] =
\end{aligned}$$

$$= \tau - \lambda [t_i (A \nabla \varphi(x))_i + t_i (Bc)_i] \geq 0,$$

$$z_e(\lambda) = w_e z_e(\lambda) - w_e [z_e - \lambda c_e] = \tau - \lambda w_e c_e \geq 0.$$

Мы ищем максимальное значение λ , при котором сохраняются написанные выше неравенства. Пусть λ^* - максимальное значение λ при этих ограничениях. Тогда

$$f = \tau / \lambda^* = \max_{i,j,e} \{t_i (A \nabla \varphi(x))_i + t_i (Bc)_i; v_j (\nabla \varphi(x))_j; w_e c_e\}.$$

Найдем сумму Σ тех величин, среди которых ищем максимум:

$$\begin{aligned} \Sigma &= (t, A \nabla \varphi(x)) + (t, Bc) + (v, \nabla \varphi(x)) + (w, c) = (t, Ay) + (t, Bc) + \\ &+ (y - A't, y) + (c - B't, c) = (t, Ay) + (t, Bc) + (y, y) - (A't, y) + \\ &+ (c, c) - (B't, c) = (y, y) + (c, c) > 0. \end{aligned}$$

Поскольку максимум из ряда чисел не меньше среднего арифметического этих же чисел, то $f = \tau / \lambda^* \geq \frac{(y, y) + (c, c)}{n + m + k} > 0$. Пусть теперь

$$\tau(\lambda) = \frac{\sum_j p_j(\lambda) + \sum_i q_i(\lambda) + \sum_e z_e(\lambda)}{n + m + k} = \tau - \lambda \frac{(y, y) + (c, c)}{n + m + k}.$$

Тогда при $\lambda = \lambda^*$ имеем

$$\tau(\lambda^*) = \tau \left[1 - \frac{\lambda^* (y, y) + (c, c)}{\tau (n + m + k)} \right] = \tau \left[1 - \frac{1}{f} \frac{(y, y) + (c, c)}{n + m + k} \right] \geq 0.$$

в силу неравенства для f .

Таким образом, на втором этапе мы уменьшаем τ .

Если нам удастся доказать, что f ограничена сверху независимо от положения точки $[x, z, t]$ в нашем процессе, то мы получим оценку сверху для множителя при τ :

$$1 - \frac{1}{f} \frac{(y, y) + (c, c)}{n + m + k} \leq 1 - \frac{1}{f_{\max}} \frac{(c, c)}{n + m + k} = \varepsilon_1 < 1,$$

и ε_1 будет единым для всего процесса.

Мы начинаем процесс с точки $[x^0, z^0, t^0]$, которой соответствует точка $[p^0, q^0, z^0]$. Рассмотрим множество

$$\Omega_0 = \{[p, q, z] \geq 0: \sum_j p_j + \sum_i q_i + \sum_e z_e \leq \sum_j p_j^0 + \sum_i q_i^0 + \sum_e z_e^0\}.$$

Множество Ω_0 ограничено, и ему соответствуют ограниченные множества допустимых векторов в прямой и двойственной задачах, поэтому и f ограничено. Пусть f_{\max} - его верхняя граница.

Четвертый этап. $p_j(\lambda), q_i(\lambda), z_e(\lambda)$ имеют вид:

$$\begin{aligned} p_j(\lambda) &= x_j, v_j(\lambda) = x_j [y_j - 2x_j - (A't)_j - \lambda(A'b)_j] = \\ &= \tau - \lambda [x_j^2 - x_j (A'b)_j] \geq 0. \end{aligned}$$

$$q_i(\lambda) = u_i, t_i(\lambda) = u_i [t_i + \lambda b_i] = \tau + \lambda u_i b_i \geq 0.$$

$$z_e(\lambda) = z_e, w_e(\lambda) = z_e [c_e - (B't)_e - \lambda(B'b)_e] = \tau - \lambda z_e (B'b)_e \geq 0.$$

Здесь $\tau/z^* = \max_{j,i,e} \{x_j^0 - x_j (A'b)_j; -u_i b_i; z_e (B'b)_e\} = f$. Сумма

Σ тех величин, среди которых имеется максимум, равна

$$\begin{aligned} \Sigma &= (x, x) + (x, A'b) - (u, b) + (z, B'b) = (x, x) + (x, A'b) - \\ &- (Ax + Bz - b, b) + (z, B'b) = (x, x) + (b, b) > 0, \end{aligned}$$

так что $f = \tau/z^* \geq \frac{(x, x) + (b, b)}{n+m+k} > 0$.

Далее, $\tau(\lambda) = \tau - \lambda \frac{(x, x) + (b, b)}{n+m+k}$, и при $\lambda = \lambda^*$ имеем

$$\tau(\lambda^*) = \tau \left[1 - \frac{\lambda^*}{\tau} \frac{(x, x) + (b, b)}{n+m+k} \right] \leq \tau \left[1 - \frac{1}{f_{\max}} \frac{(b, b)}{n+m+k} \right] \leq \varepsilon_2 < 1,$$

причем ε_2 не зависит от шага процесса. Выбирая $\varepsilon = \max(\varepsilon_1, \varepsilon_2)$, мы имеем $0 < \varepsilon < 1$, причем ε не зависит от шага процесса.

Этим доказательство сходимости оканчивается.

Л и т е р а т у р а

1. ИЦКОВИЧ И.А., АНДЕРСОН М.В. Об устойчивости условий дополняющей нежесткости. - В кн.: Математические методы решения экономических задач. Новосибирск, "Наука", 1971, с.153-166.

2. ДЕННИС Дж. Математическое программирование и электрические цепи. М., ИЛ, 1961 (Приложения Д и Е).

Поступила в ред.-изд. отд.

30.VI.1974 г.