

УДК 512.25/26 + 519.3:330.115

## О ДВУХ ПРЯМЫХ АЛГОРИТМАХ ЛИНЕЙНОГО ЦЕЛОЧИСЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

А.А.Колоколов, В.И.Хохлюк

Данная работа посвящена рассмотрению двух прямых алгоритмов отсека для решения полностью целочисленной задачи линейного программирования. Для упрощенного прямого алгоритма доказана теорема о конечности при более простом правиле выбора строки, порождающей отсечения Гомори, чем в [1-3]. Работа алгоритмов иллюстрируется двумя численными примерами. В заключение обсуждается вопрос о машинной реализации рассматриваемых алгоритмов.

### I. Описание алгоритмов

Рассмотрим полностью целочисленную задачу линейного программирования.

Найти максимум функции

$$x_0 = a_{00} + \sum_{j=1}^n a_{0j} (-x_j)$$

при условиях:

$$\sum_{j=1}^n a_{lj} x_j \leq a_{l0} \quad (l=1, \dots, m),$$

$$x_j \geq 0 \quad (j \in J),$$

$x_j$  - целые ( $j \in J$ ),

где все  $a_{lj}$  - заданные целые числа ( $J = \{1, \dots, n\}$ ).

Вводя тривиальные равенства  $x_j = (-1)(-x_j)$  ( $j \in J$ )

слабые переменные  $x_{n+i}$  ( $i=1, \dots, m$ ), будем рассматривать эквивалентную задачу, которая состоит в максимизации  $x$ , при условиях  $X=A^*T^*$ , где переменные  $x_i$  ( $i \in J$ ) принимают неотрицательные целые значения ( $J=\{1, \dots, n+m\}$ ). Здесь

$$X = (x_0, x_1, \dots, x_{n+m})^T, \quad T^* = (1, -t_1^0, \dots, -t_n^0)^T = (1, -x_1, \dots, -x_n)^T,$$

$$A^* = \|a_{ij}^*\| = \begin{vmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} & \dots & a_{0n} \\ 0 & -1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & -1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & -1 \\ a_{10} & a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m0} & a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{vmatrix}$$

Через  $A_j$  будем обозначать  $j$ -ый столбец матрицы ( $j=0, 1, \dots, n$ ). Такая форма записи целочисленной задачи облегчает ее анализ.

Будем считать, что матрица  $A^*$  прямо допустима ( $a_{i0}^* \geq 0$ ,  $i \in J$ ).

Пусть  $A$  есть матрица порядка  $(n+m+1) \cdot (n+1)$ , а  $(\lambda_0, \dots, \lambda_n)$  - заданная центральная строка. Тогда матрица  $A'$ , полученная из  $A$  после одного преобразования с центральным элементом  $\lambda_q \neq 0$  ( $q \neq 0$ ), связана с  $A$  соотношениями

$$A'_q = -(1/\lambda_q)A_q, \quad A'_j = A_j - (\lambda_j/\lambda_q)A_q \quad (j \neq q).$$

Матрица  $A'$  представима в виде:  $A' = A \cdot Q$ , где  $Q$  - матрица, получаемая из единичной матрицы порядка  $n+1$  заменой  $q$ -ой единичной строки на строку  $(\dots, -\lambda_{q-1}/\lambda_q, -1/\lambda_q, -\lambda_{q+1}/\lambda_q, \dots)$ .

В симплексном методе в качестве центральной строки выступает выбираемая по определенным правилам строка матрицы  $A$ , а в алгоритмах отсечения - строка, соответствующая отсечению Гомори.

В симплекс-алгоритмах и алгоритмах отсечения строится последовательность матриц  $A^k$  ( $k=0, 1, \dots$ ), причем матрица  $A^{k+1}$  получается из  $A^k$  после одного преобразования с центральным элементом. При дальнейшем изложении, ради простоты, индекс  $k$  иногда будет опускаться, а также не будет подчеркиваться зависимость номера  $q$  центрального столбца от  $k$ . Для пары матриц  $A^k$  и  $A^{k+1}$ , а также векторов  $T^k$  и  $T^{k+1}$  часто будут использоваться соответственно обозначения  $A$  и  $A'$ ,  $T$  и  $T'$ .

## Элементарный прямой алгоритм

Пусть исходная матрица  $A^0$  является целочисленной и прямо допустимой.

1) Выбор центрального столбца.

В качестве центрального выберем произвольный столбец  $A_q (q \in J)$ , для которого  $a_{0q} < 0$ . Если  $a_{0j} \geq 0 (j \in J)$ , то матрица  $A$  оптимальна и процесс заканчивается, при этом  $X = A$  - оптимальное решение целочисленной задачи.

2) Выбор производящей строки.\*)

Построим множество индексов строк

$$P(q) = \{i \in J / a_{iq} > 0, 0 \leq [a_{i0}/a_{iq}] \leq \theta_q\},$$
 где  $J = \{1, \dots, n+m\}$ ,  $\theta_q = \min_{\substack{a_{iq} > 0 \\ a_{i0} > 0}} (a_{i0}/a_{iq})$ ,  $[a]$  - целая часть от действительного числа  $a$ . Если  $P(q) = \emptyset$ , то  $x$  не ограничена сверху и процесс заканчивается. Если же  $P(q) \neq \emptyset$ , то в качестве производящей выберем первую сверху строку  $P$ , индекс которой принадлежит  $P(q)$ .

3) Преобразование симплексовой таблицы.

В качестве центральной выберем строку, соответствующую отсечению Гомори

$$s = [a_{p0}/\lambda] + \sum_{j=1}^n [a_{pj}/\lambda] (-t_j), \quad \text{где } \lambda = a_{pq}.$$

Выполним преобразование с центральным элементом  $[a_{pq}/a_{pq}] = 1$  и перейдем к 1), заменив  $A$  на  $A'$ .

До сих пор нет доказательства конечности элементарного прямого алгоритма. Ниже более подробно будет рассмотрен вариант прямого алгоритма (упрощенный прямой алгоритм), для которого доказана теорема о конечности при простом конкретном правиле выбора производящей строки.

Присоединим к матрице  $A^0$  снизу строку  $n+m+1$ , обозначаемую в дальнейшем для краткости индексом  $z (z = n+m+1)$ . Элементы  $a_{zj} (j=0, 1, \dots, n)$  этой строки, которые будем считать также целыми, должны удовлетворять следующим условиям:

а) если  $A_j^0 < 0 (j \in J)$ , то  $a_{zj} > 0$ ;

б) если  $a_{zj} < 0 (j \in J)$ , то  $(1/a_{zj})A_j^0 < (1/a_{zq})A_q^0$ ,

где  $(1/a_{zq})A_q^0 = \min_{\substack{A_j^0 < 0 \\ j \in J}} (1/a_{zj})A_j^0$  (в лексикографическом смысле).

\*) Строка, из которой строится отсечение.

в) любое допустимое решение целочисленной задачи удовлетворяет ограничению  $\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq a_{i0}$  („ $\leq$ “ - знак лексикографического сравнения).

Если исходное многогранное множество ограничено, то в качестве такой строки можно взять, например, строку, соответствующую ограничению  $\sum_{j=1}^n x_j \leq a_{i0}$ , где  $a_{i0}$  - верхняя граница для всех значений  $\sum_{j=1}^n x_j$ , определяемых допустимыми решениями целочисленной задачи. В частности, величину  $a_{i0}$  можно найти, решив задачу линейного программирования, которая состоит в максимизации  $\sum_{j=1}^n x_j$ , при условиях линейной задачи, соответствующей рассматриваемой целочисленной задаче.

Строка  $z$  преобразуется по тем же правилам, что и любая другая строка матрицы  $A$ . Поэтому в дальнейшем под  $A^k(k=0,1,\dots)$  будем понимать матрицу, содержащую строку  $z$ .

Покажем, что из свойств строки  $z$  следует ограниченность сверху целевой функции  $x$  на многогранном множестве, определенном матрицей  $A^*$ . Действительно, выбирая в качестве центральной строки  $z$  и выполняя преобразование с центральным элементом  $a_{zq}$ , получим матрицу, двойственно допустимую в лексикографическом смысле, и верхнюю границу  $a_{z0} - (a_{z0}/a_{zq})a_{zq}$  для значений переменной  $x$ .

#### Упрощенный прямой алгоритм

Пусть исходная матрица  $A^*$  является целочисленной, прямо допустимой и содержит строку  $z$ .

1) Выбор центрального столбца.

В качестве центрального выберем столбец  $A_q$ , для которого

$$(1/a_{zq})A_q = \min_{\substack{j \neq 0 \\ a_{zj} > 0}} (1/a_{zj})A_j$$

(сравнение вектор-столбцов производится в лексикографическом смысле). Если  $a_{zj} > 0$  ( $j \in J$ ), то матрица  $A$  оптимальна и процесс заканчивается, при этом  $X=A$  - оптимальное решение целочисленной задачи.

2) Выбор производящей строки.

Построим множество индексов строк

$$P(q) = \{i \in J \mid a_{iq} > 0, 0 \leq [a_{i0}/a_{iq}] \leq \theta_q\},$$

где  $J = \{1, \dots, n+m+1\}$ ,  $\theta_q = \min_{a_{iq} > 0} (a_{i0}/a_{iq})$ .

Если  $z \in P(q)$ , то выберем строку  $p=z$ . Если  $z \notin P(q)$ , то выберем первую сверху строку  $p$ , индекс которой принадлежит  $P(q)$ . Выбрав производящую строку  $p$ , перейдем к 3).

3) Преобразование симплексоной таблицы.

В качестве центральной выберем строку, соответствующую отсечению Гомори

$$s = [a_{p0}/\lambda] + \sum_{j=1}^n [a_{pj}/\lambda] (-t_j), \quad \text{где } \lambda = a_{pq}.$$

Выполним преобразование с центральным элементом  $[a_{pq}/a_{pq}] = 1$  и перейдем к 1), заменив  $A$  на  $A'$ .

Если матрица  $A$  является прямо допустимой и целочисленной, то из правил преобразования для рассматриваемых алгоритмов следует, что матрица  $A'$  будет такой же.

Для упрощенного прямого алгоритма выбор центрального столбца определен однозначно. Это следует из линейной независимости вектор-столбцов  $A_j$  ( $j \in J$ ) и того факта, что преобразование с центральным элементом является невырожденным преобразованием. Выбор же центрального столбца в элементарном прямом алгоритме может оказаться неоднозначным.

Таким образом, прямой алгоритм представляет собой итерационный процесс,  $k$ -ая итерация которого состоит в том, что, исходя из матрицы  $A^{k-1}$ , строится матрица  $A^k$  ( $k \geq 1$ ).

## 2. Вспомогательные утверждения

В лемме 1 указаны свойства, которыми обладают элементы производящей строки после одного преобразования. В леммах 2 и 3 устанавливается лексикографическое возрастание вектор-столбца  $(1/a_{iq}^k) A_q^k$  от итерации к итерации, в лемме 4 доказывается, что монотонно неубывающая последовательность специального вида через конечное число членов достигает своего предела.

Положим  $\tilde{A}_j = (1/a_{ij}) A_j$ ,  $\tilde{a}_{ij} = a_{ij}/a_{ij}$  ( $j \in J$ ,  $a_{ij} \neq 0$ ,  $i = 0, 1, \dots, n+m+1$ ).

ЛЕММА 1. Пусть  $a_{pq} > 0$  и в качестве центральной строки выбирается строка, соответствующая отсечению Гомори

$$s = [a_{p0}/\lambda] + \sum_{j=1}^n [a_{pj}/\lambda] (-t_j),$$

где  $\lambda = a_{pq}$  ( $p \neq 0, q \neq 0$ ).

Тогда  $a'_{pq} = -a_{pq}$ ,  $a_{pq} > a'_{pj} \geq 0$  ( $j=0, 1, \dots, n, j \neq q$ )

Докажем это. Так как  $[a_{pq}/a_{pq}] = 1$ , то  $a'_{pq} = -a_{pq}$ . Для  $j \neq q$   $a'_{pj} = a_{pj} - [a_{pj}/a_{pq}] a_{pq} = -a_{pq} (a_{pj}/a_{pq} - [a_{pj}/a_{pq}])$ .

Утверждение леммы непосредственно следует из соотношения  $0 < a - [a] < 1$ , справедливого для любого действительного числа  $a$ .

ЛЕММА 2. Пусть  $A'_j = A_j - \lambda A_q$  ( $j \in J, j \neq q$ ) для некоторого действительного числа  $\lambda$ . Тогда для индекса  $z$  соотношение

$$a_{zj} A_q < a_{zq} A_j \quad (1)$$

имеет место тогда и только тогда, когда

$$a'_{zj} A_q < a_{zq} A'_j \quad (2)$$

(аналогичное утверждение справедливо и для знака " $>$ ").

Докажем это. Для любого индекса  $i$

$$a'_{zj} a_{iq} = (a_{zj} - \lambda a_{zq}) a_{iq} = a_{zj} a_{iq} - \lambda a_{zq} a_{iq},$$

$$a_{zq} a'_{ij} = a_{zq} (a_{ij} - \lambda a_{iq}) = a_{zq} a_{ij} - \lambda a_{zq} a_{iq},$$

откуда  $a_{zj} a_{iq} - a_{zq} a_{ij} = a'_{zj} a_{iq} - a_{zq} a'_{ij}$  ( $i=0, 1, \dots, n, i \neq q$ ).

Из последних равенств следует, что  $a_{zj} A_q - a_{zq} A_j < 0$  тогда и только тогда, когда  $a'_{zj} A_q - a_{zq} A'_j < 0$ .

Знак равенства в соотношениях (1) и (2) леммы не имеет места, так как рассматриваемые вектор-столбцы линейно независимы, а  $a_{zq} > 0$ .

Лемма доказана.

Аналогичная лемма может быть сформулирована не только для специально выбранных  $z$  и  $q$ , но и для любой пары индексов.

Пусть теперь центральным столбец  $A_q$  выбирается по правилу, сформулированному для упрощенного прямого алгоритма.

ЛЕММА 3. Пусть неоптимальная матрица  $A$  удовлетворяет следующим условиям:

а) если  $A_j < 0$  ( $j \in J$ ), то  $a_{zj} > 0$ ;

б) если  $a_{zj} < 0$  ( $j \in J$ ), то  $\tilde{A}_j < \tilde{A}_q$ .

Тогда этими же свойствами будет обладать неоптимальная матрица  $A'$ , полученная из  $A$  после одного преобразования с центральным элементом  $I$ . Кроме того, имеет место соотношение  $\tilde{A}_z < \tilde{A}'_q$ , где  $q'$  - номер центрального столбца в  $A'$ .

Докажем это. Покажем, что выполняется условие (1) леммы 2 для матрицы  $A$ . Из определения  $\tilde{A}_q$  не-

посредственно следует выполнение условия (1) для всех  $j \neq q$  таких, что  $a_{ij} > 0$ . Из условия б) вытекает, что соотношение (1) справедливо и для  $j$  таких, что  $a_{ij} < 0$ . Если же  $a_{ij} = 0$ , то соотношение (1) также имеет место, так как в этом случае  $A_j > 0$ .

Таким образом, условие (1) леммы 2 справедливо для всех  $j \in J(j \neq q)$  и, по лемме 2, справедливо (2) для тех же индексов.

Если  $A_j < 0$ , то из (2) следует, что  $a'_{ij} > 0$ . Следовательно, условие а) леммы 3 для матрицы  $A'$  выполняется.

Разделим обе части соотношения (2) на  $a'_{iq} a_{iq} \neq 0$ . Если  $a'_{ij} > 0$ , то  $\bar{A}_q < \bar{A}'_j$ . В частности, так как  $a'_{iq} > 0$ , то  $\bar{A}_q < \bar{A}'_q$ . Если же  $a'_{ij} < 0$ , то  $\bar{A}_q > \bar{A}'_j$  ( $j \neq q$ ). Из соотношения  $\bar{A}_q < \bar{A}'_q$  и  $\bar{A}_q > \bar{A}'_j$  следует, что  $\bar{A}'_q > \bar{A}'_j$  для  $j$  таких, что  $a'_{ij} < 0$  ( $j \neq q$ ). Для  $j = q$ ,  $a'_{iq} = -a_{iq} < 0$  и  $\bar{A}'_q = \bar{A}_q$ , поэтому опять  $\bar{A}'_q > \bar{A}'_j$ .

Таким образом, для матрицы  $A'$  выполняется и б). Лемма доказана.

Поскольку для исходной матрицы  $A^*$ , содержащей строку  $z$ , по построению выполняются условия а)-б), то эти же условия будут иметь место и для всех последующих неоптимальных матриц  $A^k$  ( $k=1, 2, \dots$ ), а также будет иметь место ленинкографическое возрастание вектор-столбца  $\bar{A}_q^k$  от итерации  $k$  к итерации  $k+1$ .

**ЛЕММА 4.** Пусть дана бесконечная неубывающая числовая последовательность  $\{\alpha_i/\beta_i\}$  ( $i=1, 2, \dots$ ), члены которой удовлетворяют условиям:

- а)  $\alpha_i, \beta_i$  - целые;
- б)  $\alpha_i/\beta_i < d$  ( $i=1, 2, \dots$ );
- в) существует бесконечная подпоследовательность  $\{\alpha_{i_k}/\beta_{i_k}\}$  ( $k=1, 2, \dots$ ), для которой  $1 \leq \beta_{i_k} \leq M$  (здесь  $d$  и  $M$  - некоторые положительные числа).

Тогда через конечное число членов от начала данной последовательности будет иметь место соотношение  $\alpha_i/\beta_i = \text{const}$  для всех оставшихся  $i$ .

**Доказательство.** Пусть первый член из указанной подпоследовательности равен  $u$ . Тогда для всех остальных ее членов справедливо неравенство  $\alpha_{i_k}/\beta_{i_k} \geq u$ , откуда  $\alpha_{i_k} \geq u\beta_{i_k}$ . Если  $u \leq 0$ , то  $\alpha_{i_k} \geq uM$ . Если же  $u > 0$ , то  $\alpha_{i_k} \geq u$ .

Таким образом, для чисел  $\alpha_{i_k}$  ( $k=1, 2, \dots$ ) имеет место соот-

ноения

$u \cdot M \leq \alpha_{ik} < d \cdot M$  при  $u \leq 0$  и  $u \leq \alpha_{ik} < d \cdot M$ , если  $u > 0$ .

Так как числа  $\alpha_{ik}$  и  $\beta_{ik}$  - целые, то в рассматриваемой подпоследовательности встретится лишь конечное число различных членов.

Ввиду же неубывания этой подпоследовательности, через конечное число членов от ее начала всегда будет  $\alpha_{ik}/\beta_{ik} = a$ , следовательно, и  $\alpha_i/\beta_i = a$ , где  $a$  - некоторая константа.

Лемма доказана.

### 3. Доказательство конечности упрощенного прямого алгоритма

**Т е о р е м а .** Пусть исходная матрица  $A^0$  является целочисленной, прямо допустимой и содержит строку  $z$ . Тогда упрощенный прямой алгоритм через конечное число итераций приводит к оптимальному решению целочисленной задачи.

**Д о к а з а т е л ь с т в о .** Предположим, что теорема неверна. Тогда процесс порождает бесконечную последовательность  $S$  неоптимальных матриц  $A^k$  ( $k=0,1,\dots$ ), удовлетворяющих условиям а) и б) леммы 3. Рассмотрим связанную с этой последовательностью последовательность столбцов  $A^k$  ( $k=0,1,\dots$ ).

Покажем, что через конечное число итераций от начала процесса столбец  $A^k$  зафиксируется и в дальнейшем изменяться не будет. Действительно, выберем произвольную матрицу  $A$  из  $S$  и рассмотрим вместе с ней  $A' \in S$ . В  $A' a'_{i0} = a_{i0} - [a_{p0}/a_{pq}] a_{iq}$ . По условию  $a_{p0} > 0$ ,  $a_{pq} > 0$ ,  $a_{iq} < 0$ , поэтому  $a_{i0} \leq a'_{i0}$ . Строгое возрастание на целую величину возможно лишь в том случае, когда  $[a_{p0}/a_{pq}] \geq 1$ , т.е.  $\theta_{pq} \geq 1$ .

Ввиду того, что целевая функция  $x$  ограничена сверху на многогранном множестве, определяемом матрицей  $A^0$ , в последовательности  $S$  может встретиться лишь конечное число матриц, для которых  $[a_{p0}/a_{pq}] \geq 1$ . Это означает, что через конечное число членов от начала  $S$   $[a_{p0}^k/a_{pq}^k] = 0$  для всех оставшихся  $k$ , а следовательно, для этих же  $k$  и столбец  $A^k$  изменяться не будет. Бесконечную последовательность матриц, для которых это имеет место, обозначим через  $S_1$ .

Ввиду лексикографического возрастания вектор-столбца  $\tilde{A}_q^k$  от итерации к итерации, найдется наименьший индекс  $\ell$  ( $0 \leq \ell \leq n$ )



и такая матрица  $A \in S_1$ , начиная с которой компонента  $\tilde{a}_{i_0}^k$  не убывает, строго возрастая через конечное число итераций, а компоненты  $\tilde{a}_{i_0}^k$  ( $i < l$ ) не изменяются. Бесконечную последовательность матриц, для которых это имеет место, обозначим через  $S_2$ .

Из предположения о бесконечности процесса следует, что существует непустое множество  $J_\infty$  индексов строк  $i$  ( $i=1, \dots, n+m$ ), которые выбираются в качестве производящих бесконечное число раз через конечное число итераций. Через конечное число членов от начала  $S_2$  в качестве производящих будут выступать только строки из  $J_\infty$  и, возможно, строка  $\tau$ . Бесконечную последовательность матриц, для которых это имеет место, обозначим через  $S_3$ . Пусть  $\mu$  есть максимальный индекс из  $J_\infty$  ( $\mu > 1$ ).

Покажем, что для всех матриц из  $S_3$   $1 \leq \mu \leq l$ . Пусть  $l=0$ . Согласно правилу выбора производящей строки, в  $S_3$  найдется бесконечная подпоследовательность  $S'_3$ , в которой  $a_{i_0}^k < 0$  и  $1 \leq a_{i_0}^k \leq a_{i_0}^k$  (например, подпоследовательность  $S'_3$  может быть составлена из матриц, в которых строка  $\mu$  выбирается в качестве производящей). Тогда по лемме 4 числовая последовательность  $\{a_{i_0}^k/a_{i_0}^k\}$  через конечное число членов достигла бы своего предела, что несовместно с выбором  $l$ . Поэтому  $l \geq 1$ . Если бы было  $\mu > l$ , то рассматривая бесконечную подпоследовательность, для которой  $a_{i_0}^k \leq a_{i_0}^k$ ,  $1 \leq a_{i_0}^k \leq a_{i_0}^k$ , получим то же самое противоречие.

Пусть строка  $\mu$  выбирается в качестве производящей в некоторой матрице  $A \in S_3$ . Тогда в матрице  $A'$  не может выступать в качестве производящей строка, отличная от  $\mu$ .

В матрице  $A$   $a_{\mu q} > a_{i_0}$ ,  $a_{i_0} \geq a_{i_0}$ ,  $a_{i_0} > a_{i_0}$  ( $1 \leq i < \mu$ ). Согласно леммам 1 и 3 в матрице  $A'$   $0 \leq a'_{i_0} < a_{\mu q}$  и  $a_{\mu q}/a_{i_0} \leq a'_{i_0}/a'_{i_0}$ , что дает  $a'_{i_0} < a_{i_0}$ . Из последнего неравенства для индексов  $i$  ( $1 \leq i < \mu$ ) следует соотношение:  $a'_{i_0} < a_{i_0} \leq a_{i_0} = a_{i_0}$ , если  $a_{i_0} > 0$  и  $a'_{i_0} \leq 0 \leq a_{i_0}$ , если  $a_{i_0} \leq 0$ . Учитывая последние соотношения и тот факт, что в качестве производящих могут выступать только строки из  $J_\infty$  и, возможно,  $\tau$ , заключаем, что в матрице  $A'$  не может быть производящей строки, отличной от  $\mu$ .

В силу леммы 1, строка  $\mu$  может выбираться в качестве производящей конечное число раз подряд. Пусть в матрице  $A^k$  строка  $\mu$  выступает последний раз в качестве производящей, тогда в матрице  $A^{k+1}$  ни строка  $\mu$ , ни строка, отличная от  $\mu$ ,

не может быть производящей, а такая должна существовать.

Установленное противоречие указывает на то, что исходное предположение о бесконечности процесса неверно, т.е. алгоритм конечен.

Теорема доказана.

Можно сформулировать и другие правила выбора производящей строки, совместные с конечностью алгоритма (см., например, [1-3]).

В качестве примера может служить следующее правило.

а) Выберем из  $P(q)$  в качестве производящей строку  $p$ , которая выбиралась на предыдущей итерации. Если такой строки нет в  $P(q)$ , перейдем к б).

б) Если  $z \in P(q)$ , то выберем строку  $p = z$ . Если же  $z \notin P(q)$ , то выберем первую сверху строку  $p$ , индекс которой принадлежит  $P(q)$ .

#### 4. Численные примеры

С целью выяснения вычислительной эффективности прямой алгоритм был записан на  $\alpha$ -варианте языка АЛГОЛ-60, при этом была использована общая вычислительная схема для алгоритмов отсечения [4].

Отметим ряд особенностей общей вычислительной схемы:

а) стандартная форма задания исходного числового материала, которая используется для алгоритмов отсечения, а также предусмотрена возможность алгоритмического формирования исходной матрицы, исходя из более экономной записи данных;

б) блочность, т.е. отдельные блоки схемы могут быть использованы в подобных алгоритмах;

в) компактная запись, т.е. хранятся и обрабатываются только ненулевые элементы матрицы;

г) введены параметры наблюдения за счетом, характеризующие работу алгоритма (число итераций, время счета, число ненулевых элементов матрицы и т.п.).

При помощи рабочей программы, полученной по  $\alpha$ -программе, для прямого алгоритма был решен ряд задач. Параметры наблюдения за счетом для некоторых из этих задач приведены в таблице.

В примерах I и II, иллюстрирующих работу алгоритмов, производящая строка и центральный столбец указаны стрелочкой. Для удобства выписана центральная строка, центральный элемент отмечен звездочкой.

Пример I. Элементарный прямой алгоритм.

$A^0$	1	$\downarrow$ $-x_1$	$x_2$
$x_0$	-20	-11	4
$x_1$	0	-1	0
$x_2$	0	0	-1
$x_3$	5	4	-1
$x_4$	13	11	-3
$x_5$	8	10	-3
$S_1$	0	$I^*$	-1

$A^1$	1	$-S_1$	$\downarrow$ $-x_2$
$x_0$	-20	11	-7
$x_1$	0	1	-1
$x_2$	0	0	-1
$x_3$	5	-4	3
$x_4$	13	-11	8
$x_5$	8	-10	7
$S_2$	1	-2	$I^*$

$A^2$	1	$\downarrow$ $-S_1$	$-S_2$
$x_0$	-13	-3	7
$x_1$	1	-1	1
$x_2$	1	-2	1
$x_3$	2	2	-3
$x_4$	5	5	-8
$x_5$	1	4	-7
$S_3$	0	$I^*$	-2

$A^3$	1	$-S_3$	$-S_2$
$x_0$	-13	3	1
$x_1$	1	1	-1
$x_2$	1	2	-3
$x_3$	2	-2	1
$x_4$	5	-5	2
$x_5$	1	-4	1

Оптимальное решение:

$$\begin{aligned} x_0 &= -13 \\ x_1 &= 1 \\ x_2 &= 1 \\ x_3 &= 2 \\ x_4 &= 5 \\ x_5 &= 1 \end{aligned}$$

Пример II. Упрощенный прямой алгоритм

$$A^0 \begin{array}{c|cccc} & 1 & -x_1 & -x_2 & -x_3 \\ \hline x_0 & 0 & -1 & -1 & -1 \\ x_1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ x_2 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ x_3 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ x_4 & 4 & -4 & 5 & 2 \\ x_5 & 5 & -2 & 5 & 0 \\ x_6 & 6 & 3 & -2 & 2 \\ x_7 & 1 & 2 & -5 & 0 \\ x_8 & II & 1 & 3 & 2 \\ S_1 & 0 & I^* & -3 & 0 \end{array}$$

$P(1) = \{7\}$

$$A^1 \begin{array}{c|cccc} & 1 & -s_1 & -x_2 & -x_3 \\ \hline x_0 & 0 & 1 & -4 & -1 \\ x_1 & 0 & 1 & -3 & 0 \\ x_2 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ x_3 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ x_4 & 4 & 4 & -7 & 2 \\ x_5 & 5 & 2 & -1 & 0 \\ x_6 & 6 & -3 & 7 & 2 \\ x_7 & I & -2 & 1 & 0 \\ x_8 & II & -1 & 6 & 2 \\ S_2 & 0 & -I & I^* & 0 \end{array}$$

$P(2) = \{6\}$

$$A^2 \begin{array}{c|cccc} & 1 & -s_1 & -s_2 & -x_3 \\ \hline x_0 & 0 & -3 & 4 & -1 \\ x_1 & 0 & -2 & 3 & 0 \\ x_2 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ x_3 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ x_4 & 4 & -3 & 7 & 2 \\ x_5 & 5 & 1 & 1 & 0 \\ x_6 & 6 & 4 & -7 & 2 \\ x_7 & I & -1 & -1 & 0 \\ x_8 & II & 5 & -6 & 2 \\ S_3 & 1 & I^* & -2 & 0 \end{array}$$

$P(1) = \{6\}$

$$A^3 \begin{array}{c|cccc} & 1 & -s_3 & -s_2 & -x_3 \\ \hline x_0 & 3 & 3 & -2 & -1 \\ x_1 & 2 & 2 & -1 & 0 \\ x_2 & 1 & 1 & -1 & 0 \\ x_3 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ x_4 & 7 & 3 & 1 & 2 \\ x_5 & 4 & -1 & 3 & 0 \\ x_6 & 2 & -4 & 1 & 2 \\ x_7 & 2 & 1 & -3 & 0 \\ x_8 & 6 & -5 & 4 & 2 \\ S_4 & 1 & -2 & I^* & 0 \end{array}$$

$P(2) = \{5, 2\}$

$$A^4 \begin{array}{c|cccc} & 1 & -s_3 & -s_4 & -x_3 \\ \hline x_0 & 5 & -1 & 2 & -1 \\ x_1 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ x_2 & 2 & -1 & 1 & 0 \\ x_3 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ x_4 & 6 & 5 & -1 & 2 \\ x_5 & 1 & 5 & -3 & 0 \\ x_6 & 1 & -2 & -1 & 2 \\ x_7 & 5 & -5 & 3 & 0 \\ x_8 & 2 & 3 & 4 & 2 \\ S_5 & 0 & -I & -I & I^* \end{array}$$

$P(3) = \{6\}$

$$A^5 \begin{array}{c|cccc} & 1 & -s_3 & -s_4 & -s_5 \\ \hline x_0 & 5 & -2 & 1 & 1 \\ x_1 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ x_2 & 2 & -1 & 1 & 0 \\ x_3 & 0 & -1 & -1 & 1 \\ x_4 & 6 & 7 & 1 & -2 \\ x_5 & 1 & 5 & -3 & 0 \\ x_6 & 1 & 0 & 1 & -2 \\ x_7 & 5 & -5 & 3 & 0 \\ x_8 & 2 & 5 & -2 & -2 \\ S_6 & 0 & I^* & -I & -I \end{array}$$

$P(1) = \{4, 5, 2\}$

$$A^6 \begin{array}{c|cccc} & 1 & -s_6 & -s_4 & -s_5 \\ \hline x_0 & 5 & 2 & -1 & -1 \\ x_1 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ x_2 & 2 & 1 & 0 & -1 \\ x_3 & 0 & 1 & -2 & 0 \\ x_4 & 6 & -7 & 8 & 5 \\ x_5 & 1 & -5 & 2 & 5 \\ x_6 & I & 0 & 1 & -2 \\ x_7 & 5 & 5 & -2 & -5 \\ x_8 & 2 & -5 & 3 & 3 \\ S_7 & 0 & -2 & I & I^* \end{array}$$

$P(3) = \{5, 2\}$

$$A^7 \begin{array}{c|cccc} & 1 & -s_6 & -s_4 & -s_7 \\ \hline x_0 & 5 & 0 & 0 & 1 \\ x_1 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ x_2 & 2 & -1 & 1 & 1 \\ x_3 & 0 & 1 & -2 & 0 \\ x_4 & 6 & 3 & 3 & -5 \\ x_5 & 1 & 5 & -3 & -5 \\ x_6 & I & -4 & 3 & 2 \\ x_7 & 5 & -5 & 3 & 5 \\ x_8 & 2 & 1 & 0 & -3 \end{array}$$

$A^7$  - оптимальна

Оптимальное решение:

- $x_0 = 5$
- $x_1 = 3$
- $x_2 = 2$
- $x_3 = 0$
- $x_4 = 6$
- $x_5 = 1$
- $x_6 = 1$
- $x_7 = 5$
- $x_8 = 2$

В работе [3] пример II был решен за 18 итераций.

**Параметры наблюдения за счетом (элементарный прямой алгоритм)**

$N$	$m$	$n$	$c[1]$	$c[2]$	$c[3]$	$c[4]$	$c[5]$	$c[6]$	$c[7]$	$c[8]$
1	7	6	3	0	3	$\frac{33}{33}$	$\frac{1}{1}$	$\frac{1}{3}$	1	0
2	7	8	7	0	3	$\frac{41}{49}$	$\frac{1}{1}$	$\frac{1}{3}$	1	0
3	7	9	4	0	3	$\frac{45}{49}$	$\frac{1}{1}$	$\frac{1}{3}$	1	0
4	7	9	9	0	3	$\frac{45}{52}$	$\frac{1}{1}$	$\frac{1}{3}$	1	0
5	7	9	4	0	3	$\frac{45}{48}$	$\frac{1}{1}$	$\frac{1}{3}$	1	0
6	3	3	3	0	9	$\frac{18}{20}$	$\frac{1}{1}$	$\frac{13}{19}$	1	0
7	2	5	11	0	106	$\frac{23}{31}$	$\frac{1}{1}$	$\frac{47}{106}$	1	0

**Обозначения:**

- $N$  - номер задачи;
  - $m$  - число ограничений;
  - $n$  - число переменных;
  - $c[1]$  - число итераций;
  - $c[2]$  и  $c[3]$  - связаны со значением целевой функции ( $x_0 = \Omega c[2] + c[3]$ , где  $\Omega$  - достаточно большое положительное число);
  - $c[4]$  - число ненулевых элементов матрицы, максимальное по всем предыдущим итерациям;
  - $c[5]$  и  $c[6]$  - абсолютная величина элемента матрицы, соответственно минимальная и максимальная по всем предыдущим итерациям;
  - $c[7]$  - абсолютная величина произведения центральных элементов, максимальная по всем предыдущим итерациям;
  - $c[8]$  - число итераций для построения прямо допустимой матрицы.
- Первые значения параметров  $c[4]$  -  $c[6]$  приведены для исходной матрицы, а значения параметров  $c[1]$  -  $c[8]$  (включая

вторые значения  $c[4] - c[6]$  ) - после окончания счета.

Задачи 1-5 представляют собой целочисленные задачи линейного программирования, эквивалентные некоторым задачам "о максимальном паросочетании в графе", а задачи 6,7 - общего вида.

### Л и т е р а т у р а

1. Glover F. A new Foundation for a Simplified Primal Integer programming Algorithm."Operations Research",1968,16, N6,727-740.
2. Young R.D. A Primal (All-Integer) Programming Algorithm. J.Res.National Bureau of Standarts",1965,69B,N3,213-250.
3. Young R.D. Simplified Primal (All-Integer) Integer Programming Algorithm."Operations Research",1968,16,N6, 750-782.
4. Анцыз С.М., Хохляк В.И. Алгоритм I Гомори и модификация Мартина для этого алгоритма (две процедуры для численного решения линейной полностью целочисленной задачи). Оптимальное планирование, вып. 13, Новосибирск, 1969, стр. 39-56.

Поступила в редакцию  
2.П. 1970 г.